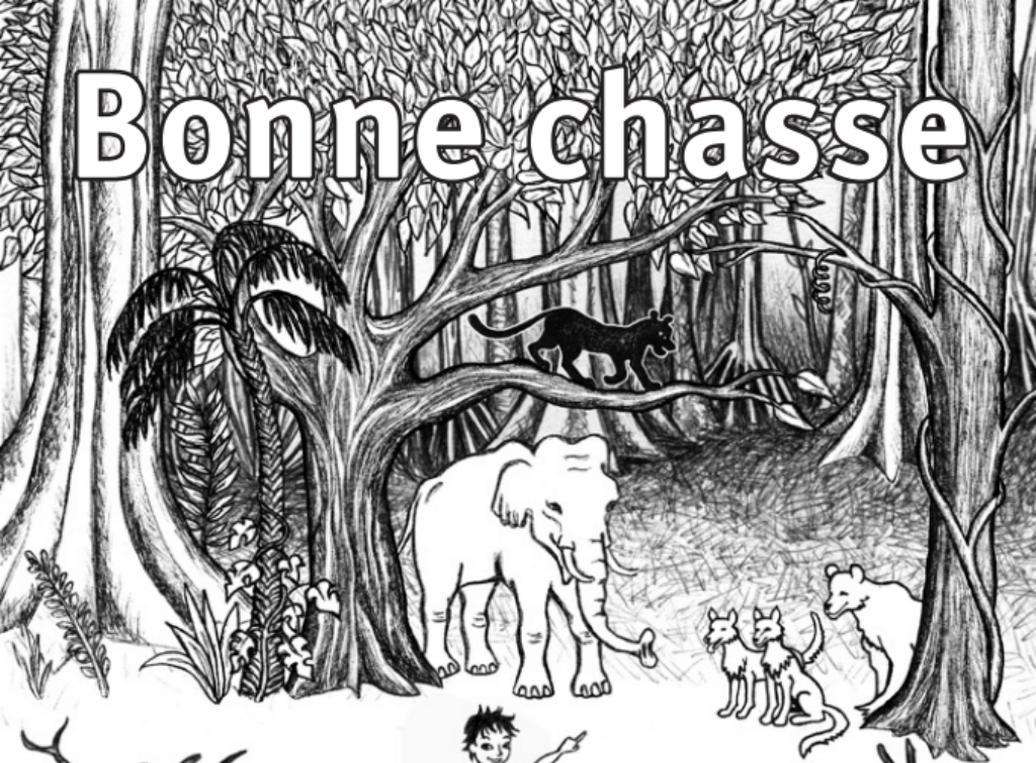


Bonne chasse



Préface

Bonne chasse !

C'est avec ces mots que les loups te souhaitent une bonne piste à travers la jungle. C'est aussi le nom du petit livre que tu tiens dans tes mains. Il t'accompagnera durant ta vie de loup, et te fera découvrir un tas d'astuces pour profiter pleinement de ton passage dans la meute.

Prends ton Bonne chasse aux activités scouts, il te sera toujours utile. Lorsque tu ne te souviendras pas bien de quelque chose, ton Bonne chasse pourra sûrement t'apporter une réponse.

Tu trouveras dans ce carnet également beaucoup d'espace pour écrire et colorier ce dont tu souhaites te rappeler. Ainsi, ton Bonne chasse deviendra de plus en plus personnalisé au fur et à mesure de ta vie dans la jungle.

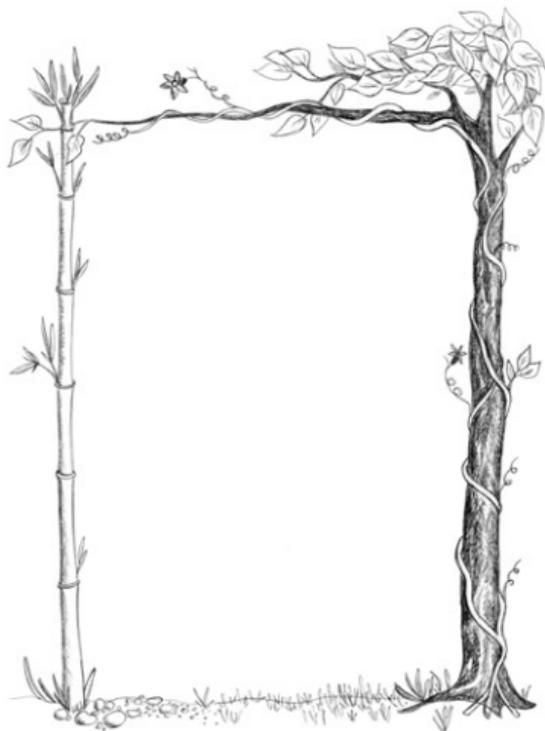
Bonne chasse !

AKELA BAGHEERA Raksha
Baloo Hathhi Frère gris
Kaan

Sommaire

- | | |
|---|--|
| 1. La jungle - je découvre l'histoire de Mowgli. ... |  |
| a. le Livre de la jungle | 6 |
| b. Mowgli et les animaux qui l'entourent | 8 |
| 2. La meute et moi - je deviens un vrai loup. |  |
| a. vie dans la meute | 22 |
| b. mouvement scout | 39 |
| c. j'apprends à me connaître | 46 |
| d. ma piste | 49 |
| 3. Vie en plein air - je deviens débrouillard. |  |
| a. premiers secours | 60 |
| b. nœuds | 65 |
| c. feu et repas | 68 |
| d. messages et codes secrets | 76 |
| e. la Suisse et ses langues | 85 |
| f. vie de camp | 88 |
| g. vélo | 93 |
| h. signes de piste et orientation | 94 |
| i. animaux, oiseaux et insectes | 100 |
| j. arbres et plantes | 114 |
| 4. Chants et jeux - j'anime les temps libres. |  |
| a. chants de la jungle | 130 |
| b. jeux | 137 |

**Ce carnet
appartient à**



Mon prénom :

Mon nom :

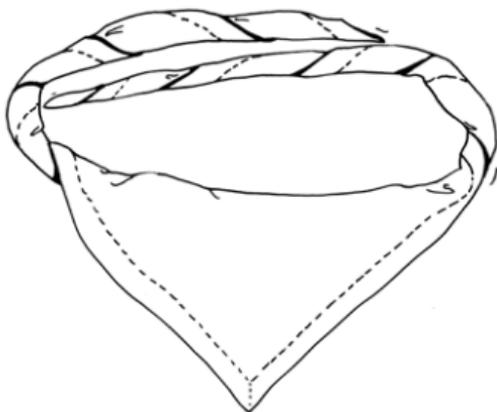
Mon nom de jungle :

Ma date de naissance :

Mon adresse :

.....

Mon numéro de téléphone :



Ma sizaine :

Ma meute :

Mon groupe :



La jungle

Le Livre de la jungle

Le *Livre de la jungle* est une très belle histoire écrite par Rudyard Kipling il y a plus de cent ans. Robert Baden-Powell, le fondateur du scoutisme, l'a beaucoup aimée. Lorsqu'il crée le louvetisme, il raconte cette histoire aux premiers louveteaux pour qu'ils vivent ensemble comme les **louveteaux de Seonee**. Voici le début de ce fabuleux conte.



Au cœur de la jungle hindoue vit un tigre cruel et sans courage, **Shere Khan**. Un soir, alors qu'il cherche une proie facile, il aperçoit des bûcherons réunis autour d'un feu. Il s'avance doucement, bondit, mais calcule si mal son élan qu'il retombe dans le feu. Il pousse un tel rugissement de douleur qu'il réveille toute la jungle. Les bûcherons, effrayés, s'enfuient, abandonnant leur bébé. Près de sa tanière, **Père-Loup** entend soudain un bruit. Cherchant à savoir ce qui se passe, il découvre le plus joli petit d'homme qui soit

jamais venu de nuit à la caverne d'un loup. Père-Loup le prend délicatement pour le montrer à **Raksha**, la mère louve. Pas du tout effrayé, l'enfant se met à jouer avec les petits loups, puis, fatigué, se blottit dans la fourrure tiède de Raksha pour dormir. La famille des loups décide de l'adopter et lui donne le nom de **Mowgli**, « petite grenouille », car il n'a pas de fourrure comme eux. Mais **Tabaqui**, le chacal, traître et rapporteur, a vu Mowgli dans la tanière. Il y conduit Shere Khan qui, encore furieux de ses blessures, réclame sa proie avec rage. La terrible Raksha se dresse, prête à se battre plutôt que d'abandonner son petit d'homme. Devant tant d'énergie et de courage, Shere Khan prend peur et s'enfuit en jurant de se venger. Alors que Mowgli grandit avec ses frères loups, il est amené un soir de pleine lune au **rocher du conseil** pour être présenté et accepté par les autres loups de la meute et à leur chef, **Akela**. **Baloo**, l'ours brun, parle en faveur de Mowgli et **Bagheera**, la panthère noire, donne pour le prix de sa vie un taureau. Et c'est ainsi que Mowgli est admis à chasser avec le clan, que Baloo lui enseigne la **loi** et les **maîtres-mots de la jungle** et que Bagheera lui transmet l'art de suivre une piste. Il apprend aussi à ignorer les **Bandar-log**, le peuple des singes qui vit sans loi, et à nager avec **Kaa**, le serpent python. Il y a aussi parmi ses nombreuses rencontres **Chil**, le vautour, qui lui sauvera la vie, et **Hathi**, l'éléphant, qui lui racontera toutes les histoires de la jungle.

Voici Mowgli

Mogwli, enfant de bûcherons, est abandonné comme un bébé sans défense suite à une attaque de Shere Khan. Raksha, la mère louve, le prend dans sa famille et l'élève avec ses petits. Elle le traite comme son propre enfant. Lorsque le moment est venu, Mowgli est accueilli dans la meute de Seonee.

Pour survivre, Mowgli doit apprendre à chasser dans la jungle. Avide de savoir, il apprend à se débrouiller avec l'aide de Baloo, de Bagheera, de Hathi et des autres loups. Tous lui apprennent comment se comporter dans la jungle.

Il aime découvrir les secrets de la jungle avec Baloo, qui connaît de nombreuses langues. Partir à l'aventure avec Bagheera, qui l'emmène monter dans les plus hauts arbres. S'amuser avec Frère Gris, ou encore écouter les nombreuses histoires que lui raconte Hathi. Même si ses ennemis lui rappellent qu'il est un petit d'homme, il se fait sa place comme un membre à part entière dans la jungle.



Les amis de Mowgli

Raksha, la mère louve attentive

C'est elle qui connaît le mieux Mowgli, elle l'aime comme une mère et l'a élevé comme un fils. Raksha veut dire « démon » en hindi parce qu'elle fait terriblement peur quand elle défend ses petits.

Grâce à Raksha, tu découvriras de quoi tu es capable, tu développeras tes connaissances, et tu remarqueras que bien que nous soyons tous du même sang, nous sommes tous uniques.



Bagheera, la sportive

Bagheera, la panthère noire, a une fourrure en velours et une voix douce, mais elle est aussi la combattante la plus crainte de la jungle. Elle n'est pas seulement forte et courageuse, mais aussi rusée et rapide. Ne cherchant pas à se battre, elle le fait uniquement lorsque c'est nécessaire, comme pour défendre Mowgli des Bandar-log.

Sur son territoire, Bagheera t'aidera à découvrir ce que ton corps te permet de faire, et comment en prendre soin.



Frère Gris, l'ami fidèle

Frère Gris est le frère adoptif de Mowgli. Quand ils sont ensemble, ils sont inséparables, jouant et s'affrontant ; ils vivent comme une famille, et se respectent.

Avec Frère Gris, tu apprendras à te faire de nouveaux amis, à aider les autres, et tu verras qu'ensemble nous pouvons faire des choses que tu ne peux pas faire seul.



Baloo, le spécialiste de la nature

Baloo l'ours brun connaît la jungle et tous ses mystères.

Il est un maître sévère, mais patient, qui montre à Mowgli les beautés et les dangers de la jungle. Docteur de la loi, il lui enseigne comment y vivre en respectant la nature et ses autres habitants.

Avec Baloo, tu découvriras ton environnement et les outils qu'il t'offre, et tu développeras ta créativité et ta curiosité.



Hathi, le sage

Depuis de nombreuses années, Hathi le vieil éléphant apporte aux peuples prudence et sagesse. Cela fait de lui le médiateur de la jungle ; il calme les conflits et pose des règles permettant à tous de survivre. Hathi réfléchit beaucoup sur le monde et le sens de la vie.

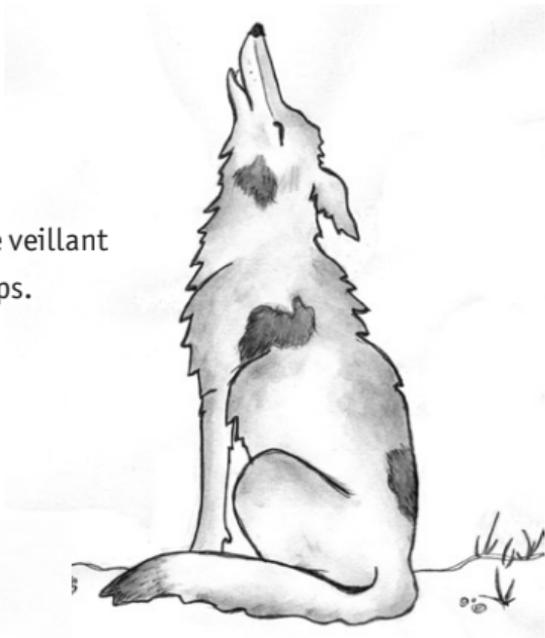


Sur le territoire d'Hathi, tu pourras réfléchir sur l'importance de la vie et sur les raisons qui font que tu agis comme tu le fais. Tous les jours ne sont pas faciles dans la vraie vie, comme dans la jungle, mais y réfléchir avec sagesse t'aidera à suivre ta piste.

En passant par les territoires de ces cinq animaux, tu progresseras et te perfectionneras dans les domaines qui te plaisent, afin de pouvoir un jour chasser tout seul.

Akela

Le chef du clan de Seeonee veillant à la progression de ses loups.



Kaa, le python

Vivant à l'écart des autres animaux, il suggère à Mowgli de sages et parfois dangereuses actions qui amènent toujours un apprentissage.



Chil, le vautour

Le messager de jour
de la jungle.

Mang, la chauve-souris

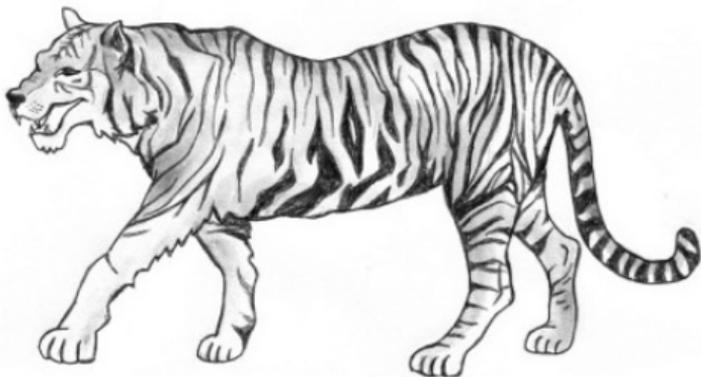
La messagère nocturne de la jungle.



Les ennemis de Mowgli

Shere Khan, le tigre boîteux

Ennemi de la jungle, il cherche à la contrôler.



Les Bandar-log, le peuple des singes

Le peuple sans lois ni mémoire,
qui n'est pas digne de confiance.



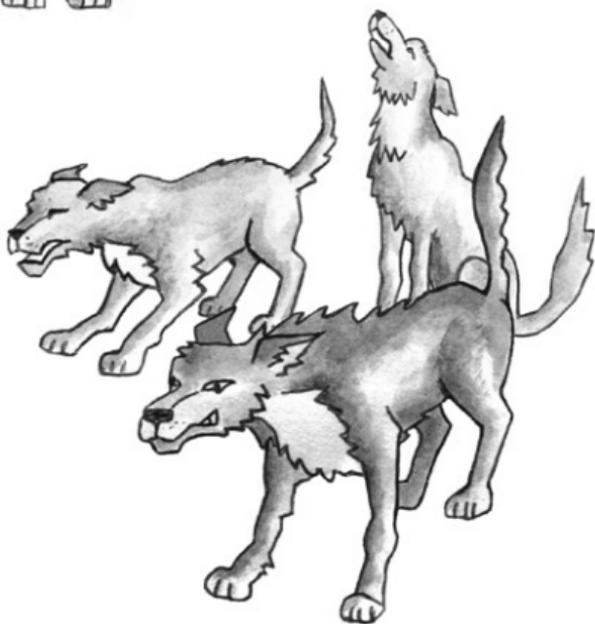


Tabaqui, le chacal

Lâche et menteur, il ne sait pas chasser, et se contente de la facilité.

Les chiens rouges

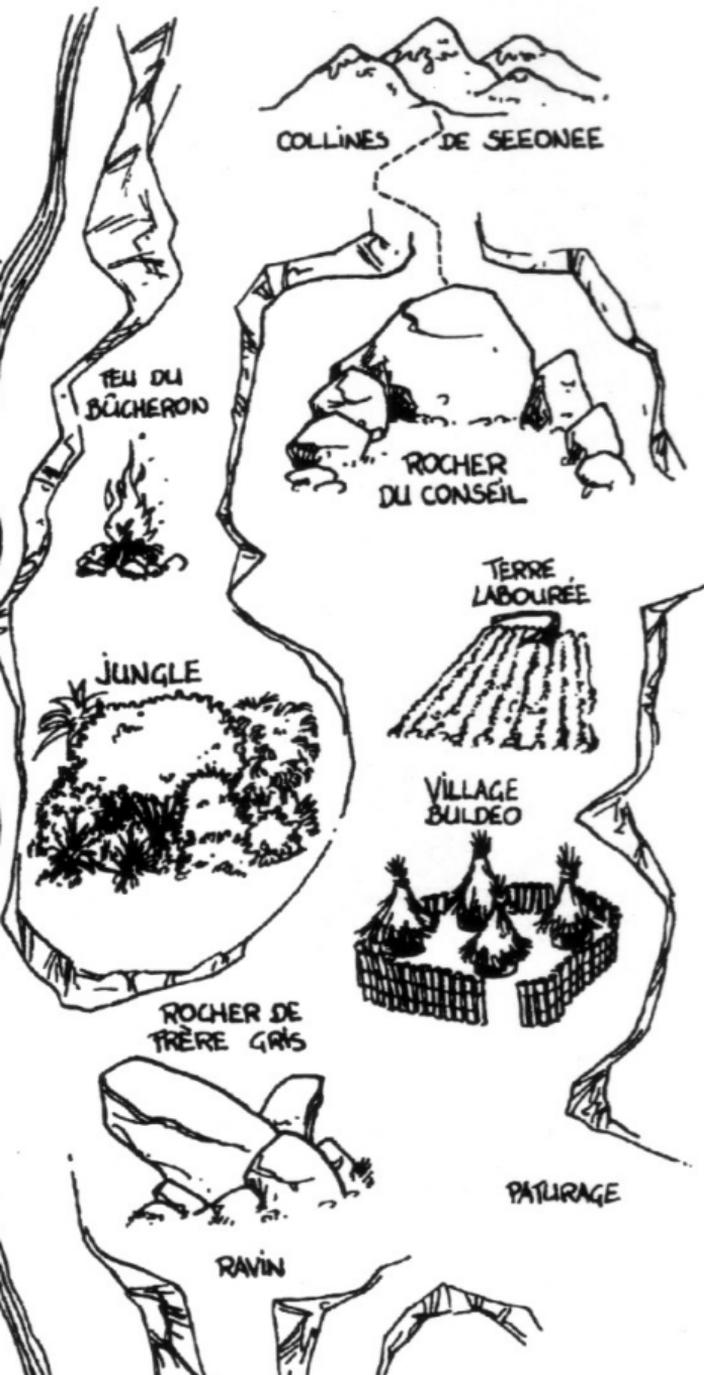
Ils se croient plus forts que tout le monde.



Lieux de la jungle

Tu peux compléter cette carte avec d'autres lieux de la jungle que tu connais.





Histoires de la jungle

La jungle réserve plusieurs surprises à Mowgli et ses amis.
Connais-tu les histoires suivantes ?

Les frères de Mowgli - Des jeunes loups du clan complotent contre Akela.

La chasse de Kaa - Kaa sauve Mowgli des Bandar-log.

Au tigre, au tigre - Mowgli vainc Shere Khan et découvre la cruauté des humains.

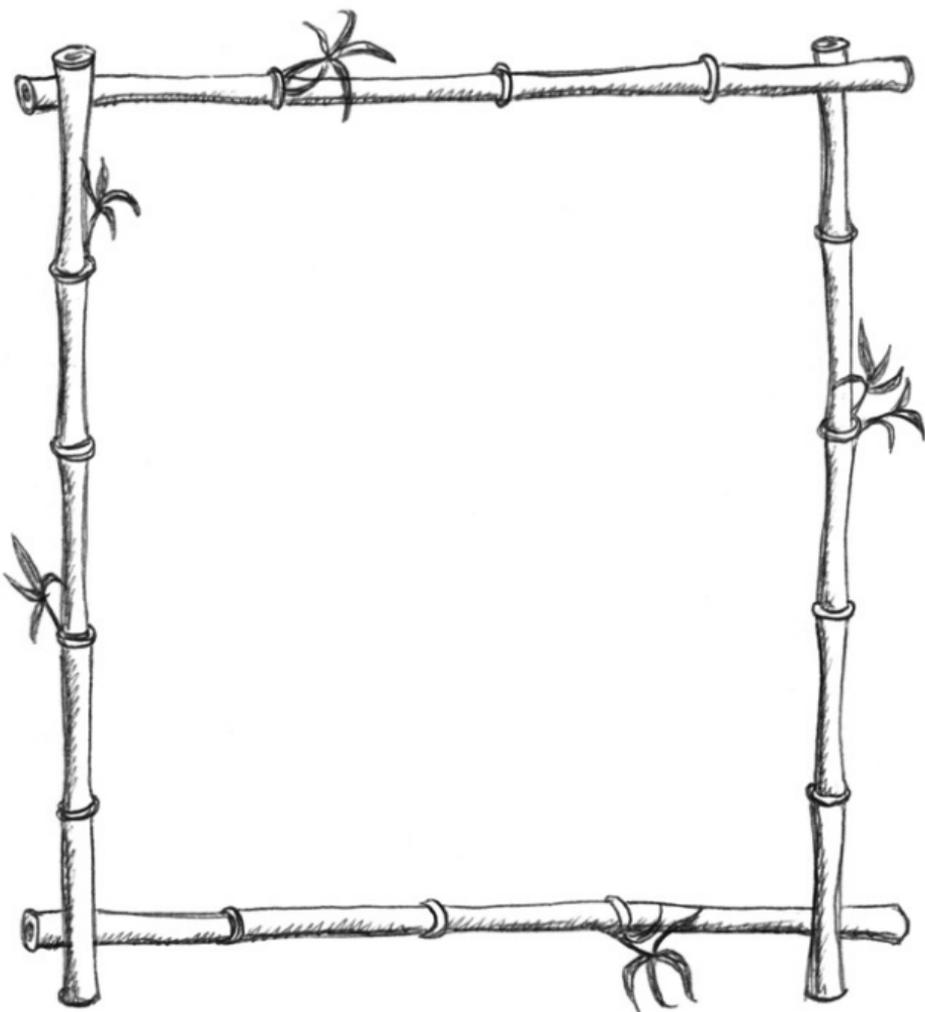
Comment vint la crainte - Les animaux respectent la trêve de l'eau et la loi de la jungle.
Hathi raconte à Mowgli leurs origines.

Les chiens rouges - Akela sauve le clan de Seeonee d'une attaque des chiens rouges.

L'ankus du roi - Mowgli part à la recherche de l'ankus du roi, protégé par le cobra blanc.

La course du printemps - Mowgli quitte la jungle, dit au revoir à ses amis et redevient un homme.

Prends tes crayons et illustre un passage qui te plaît.





La meute et moi

Parles-tu louveteau ?

Louvettes, louveteaux, loups :
comme eux, tu vas jouer, apprendre et grandir dans la jungle.

Lutins, petites-flammes, petits-flambeaux :
dans certains groupes scouts, les enfants s'appellent ainsi.

Meute, ronde, troupe :
c'est le nom donné à une unité de louveteaux, de lutins ou de petites-flammes et de petits-flambeaux.

Chasse :
les loups se retrouvent régulièrement pour partir en chasse. Une chasse peut être une activité, un week-end ou un camp.

Vieux loups :
ce sont les loups les plus âgés de la meute.

Sizaine :
six louveteaux qui forment un petit groupe d'amis.
On joue ensemble, on se connaît bien.

Tanière :

lorsqu'ils ne chassent pas, les loups se retrouvent dans la tanière.

Pelage, fourrure :

c'est le nom par lequel les louveteaux désignent le foulard scout. Sans lui, tu es tout nu, alors ne l'oublie pas !

Fleur rouge :

dans le Livre de la jungle, on parle de fleur rouge lorsqu'on veut parler du feu. Les flammes ressemblent à une belle fleur rouge.

Queue de singe :

les Bandar-log sont des singes batailleurs, ils n'ont pas de loi et sont indisciplinés. Avoir une queue de singe est une honte pour un louveteau.

Peuple libre :

c'est le clan formé par la meute et tous les animaux qui partagent la loi de la jungle. Il se rassemble les soirs de pleine lune au rocher du conseil.

Comme elle l'a fait avec Mowgli, la meute m'accueille

Mowgli appartient au clan des loups de Seonee, comme tu appartiens à ta meute. Dans la jungle, la meute est très unie : louvettes et louveteaux, avec les vieux loups, aiment se retrouver et jouer ensemble. Il se donnent rendez-vous à la tanière et partent en chasse les samedis, les week-ends et les camps.



C'est durant ces moments-là que la meute vit toutes sortes d'aventures. Chacune possède ses habitudes, traditions et cérémonies que tu auras l'occasion de découvrir.

Ma sizaine

En arrivant dans la meute, tu as été accueilli par d'autres louveteaux dans un petit groupe appelé sizaine. Celle-ci est composée d'environ six louveteaux de tous âges, pour pouvoir vivre des aventures en petit groupe.

Chaque sizaine a un sizenier, épaulé par un sous-sizenier. Ce sont généralement les plus expérimentés des louveteaux. Tous les louveteaux ont leur place et leur rôle dans la sizaine : la présence de chacun est indispensable.

Ta sizaine a sa propre couleur de pelage et son cri bien à elle. Suivant les meutes, elle a peut-être d'autres particularités, comme un album ou une sacoche, un coin où elle aime se retrouver.

Je fais partie de la sizaine



Tenue des louveteaux

Ceci est notre tenue de louvette ou de louveteau. Lorsque tu la portes, les gens savent que tu fais partie des scouts. Les scouts du monde entier portent le même uniforme : une chemise et un foulard. La chemise est là pour nous rappeler que nous sommes tous égaux et la couleur de ton foulard indique de quelle meute tu viens.

Insignes d'étapes de progression personnelle

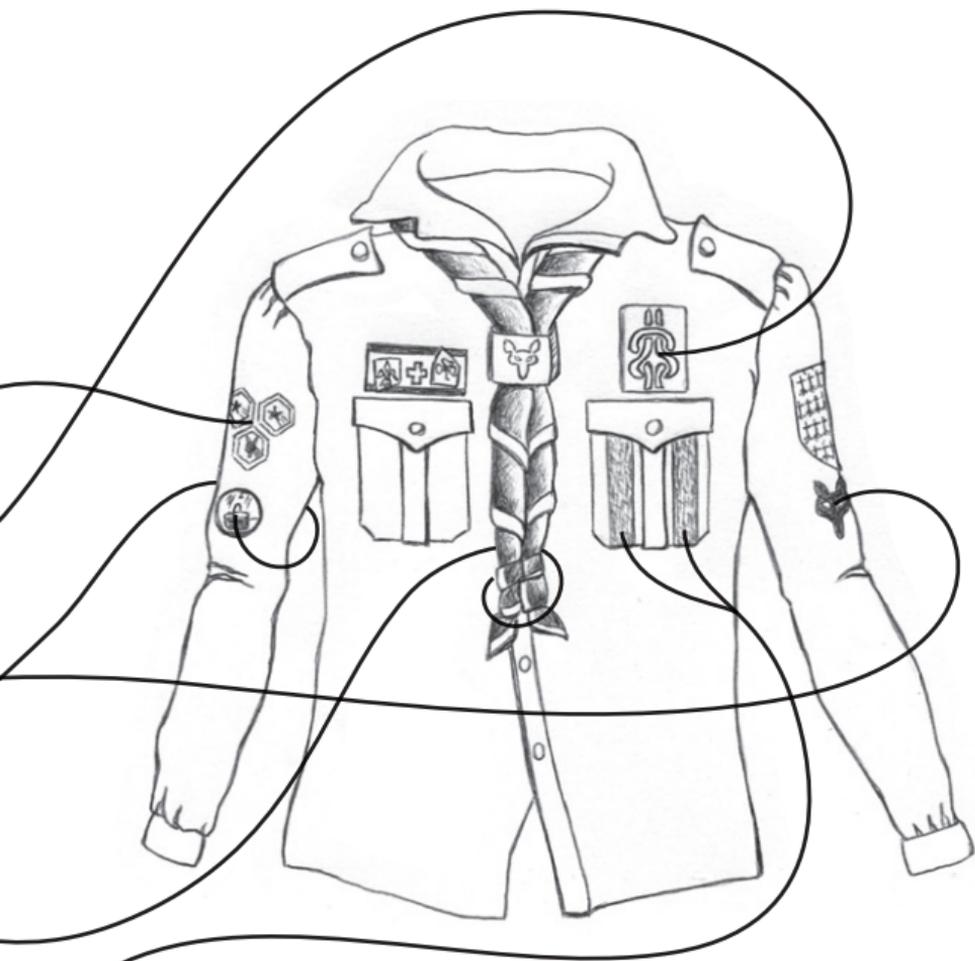
Insigne de promesse

Insignes d'appartenances

Badges de spécialités

Pelage, fourrure (c'est le nom que les louveteaux donnent au foulard)

Bande de sous-sizenier (première bande)
et de sizenier (deuxième bande)

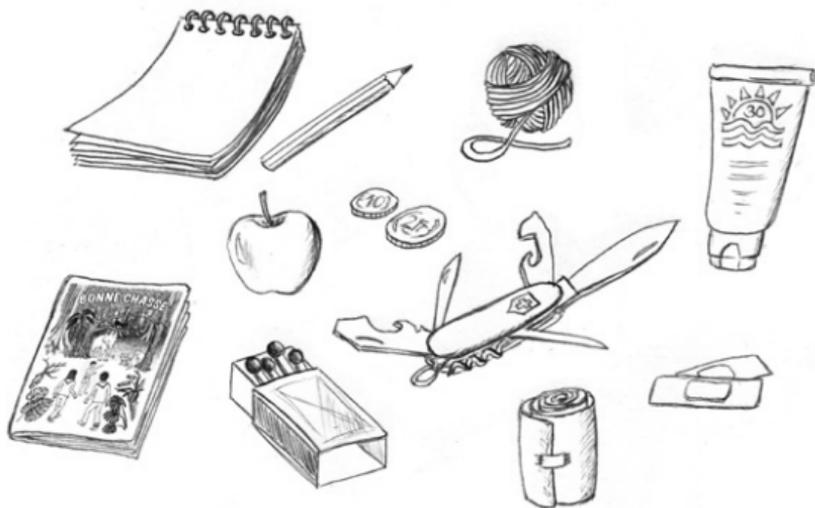


Ce dessin te montre où se placent les différents insignes. Tu peux les colorier sur la chemise ci-dessus lorsque tu les reçois.

Petit matos utile dans la jungle

Il y a quelques objets que nous utilisons régulièrement lors des chasses, et que nous te recommandons de toujours avoir avec toi. Cette petite liste comprend ton Bonne chasse, de quoi écrire, de quoi allumer un feu et un peu de ficelle.

Peut-être que ta meute utilise un moyen mnémotechnique pour retenir cette liste d'affaire ?



Colorie les choses que tu utilises souvent aux scouts.
En plus de ces choses utiles, lors des activités, pense à prendre avec toi tout ce qui est signalé par tes vieux loups.

Salut des louveteaux

Pour se saluer, les scouts se serrent la main gauche, la main du cœur. Cette façon de se saluer signifie qu'on s'apprécie et qu'on a confiance en l'autre.

Avec la main droite, nous faisons le salut des loups, en formant la tête du loup. L'index et le majeur représentent les deux oreilles du loup, bien dressées car le loup est attentif. Le pouce sur l'annulaire et l'auriculaire est le fort qui aide et protège les autres. Le rond formé par le pouce et les deux autres doigts illustre la terre, pour rappeler qu'il y a des scouts partout sur la planète. On peut aussi y voir un trou, symbolisant la tanière où les loups vivent.



Connais-tu d'autres interprétations pour ce salut ?

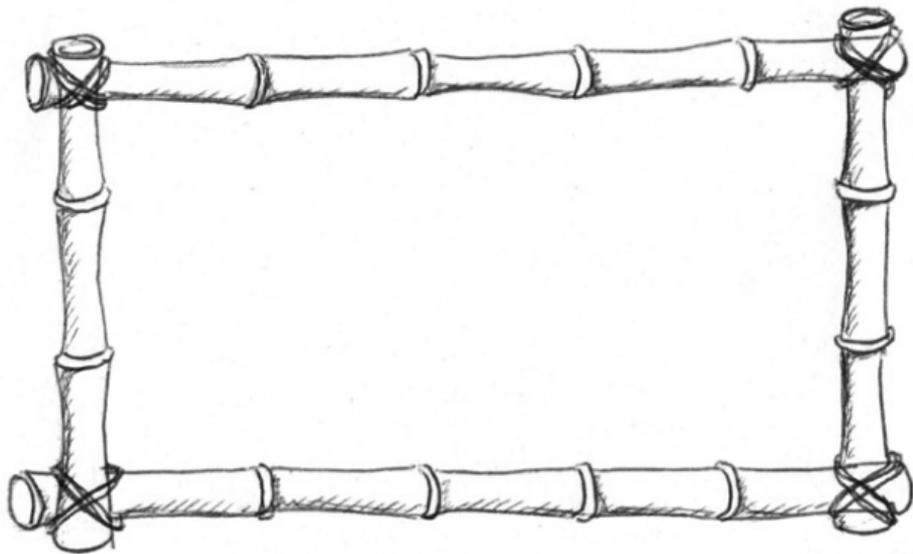
.....

Rassemblement

Quand les loups se réunissent pour partir en chasse, ils accourent pour le rassemblement. Dans de nombreuses meutes, les rencontres débutent avec un jeu, des chants, un cri particulier ou le grand hurlement. Ce moment peut aussi être l'occasion d'énoncer la loi, la devise ou les promesses.

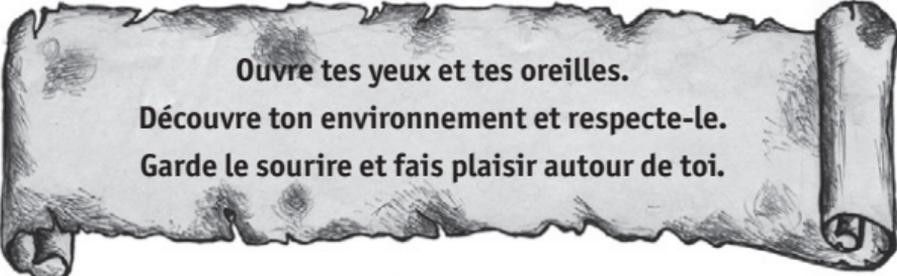
Ta meute a-t-elle aussi un rituel avant de partir en chasse ?

Prends cet espace pour décrire ou dessiner comment se déroule le rassemblement de ta meute :



Loi des louveteaux

Les loups sont capables de vivre en groupe car ils suivent la même règle de jeu : la loi des louveteaux. La loi est importante pour la meute : « sans loi, nous ne sommes plus un peuple libre ! ».

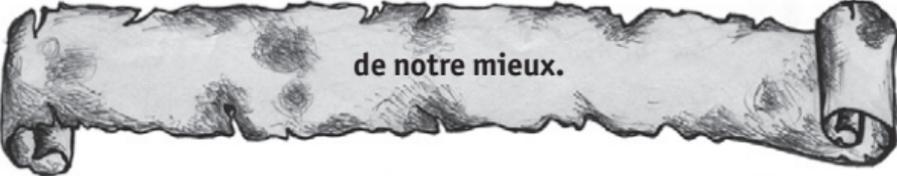


**Ouvre tes yeux et tes oreilles.
Découvre ton environnement et respecte-le.
Garde le sourire et fais plaisir autour de toi.**

Peut-être que ta meute utilise d'autres phrases que celles-ci.

Devise

La devise exprime la façon dont nous nous comportons dans les situations que nous vivons. Notre devise est



de notre mieux.

Tu n'as pas besoin d'être le meilleur. L'important est que tu essaies toujours et partout de faire de ton mieux.

Maîtres-mots de la jungle

Les animaux qui respectent la loi de la jungle se reconnaissent grâce aux maîtres-mots :

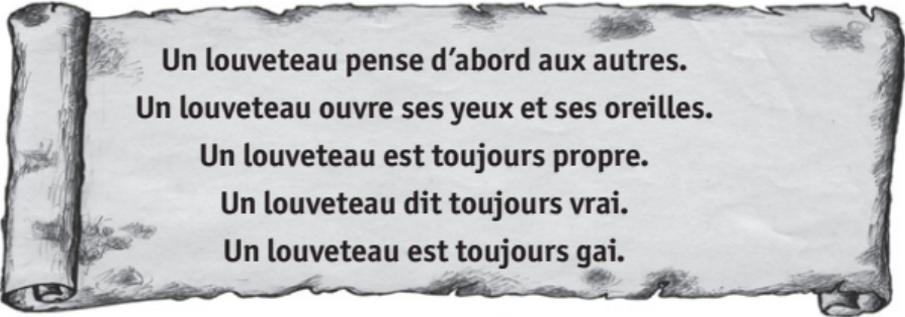


nous sommes du même sang toi et moi.

Cela signifie que même si nous sommes tous différents, nous avons des points communs qui nous réunissent et nous font avancer les uns avec les autres. Ces points communs sont par exemple notre loi qui nous unit, notre envie de partager et de jouer ensemble, notre volonté de tous passer des bons moments.

Maximes de Baloo

Pour bien s'en sortir dans la jungle, Baloo donne cinq conseils à Mowgli que celui-ci essaye d'appliquer en tout temps.



Un louveteau pense d'abord aux autres.

Un louveteau ouvre ses yeux et ses oreilles.

Un louveteau est toujours propre.

Un louveteau dit toujours vrai.

Un louveteau est toujours gai.

Phrases de la jungle

Mowgli, au fur et à mesure de ses aventures et de ses rencontres, va retenir et utiliser les phrases de la jungle qu'il entend. Celles-ci sont pleines de sens et aident le peuple libre à vivre en paix.

**La force du clan c'est le loup,
et la force du loup c'est le clan.**

**Sois net, car à l'éclat de sa robe on connaît
la force du chasseur.**

Chasse pour ta faim et non pour ton plaisir.

**Ne moleste jamais les petits d'autrui,
mais nomme-les sœur et frère.**

**Il s'agit de ma parole que j'ai donnée,
les arbres savent, la rivière sait.**

**Cœur brave et langue courtoise te mèneront loin
dans la jungle.**

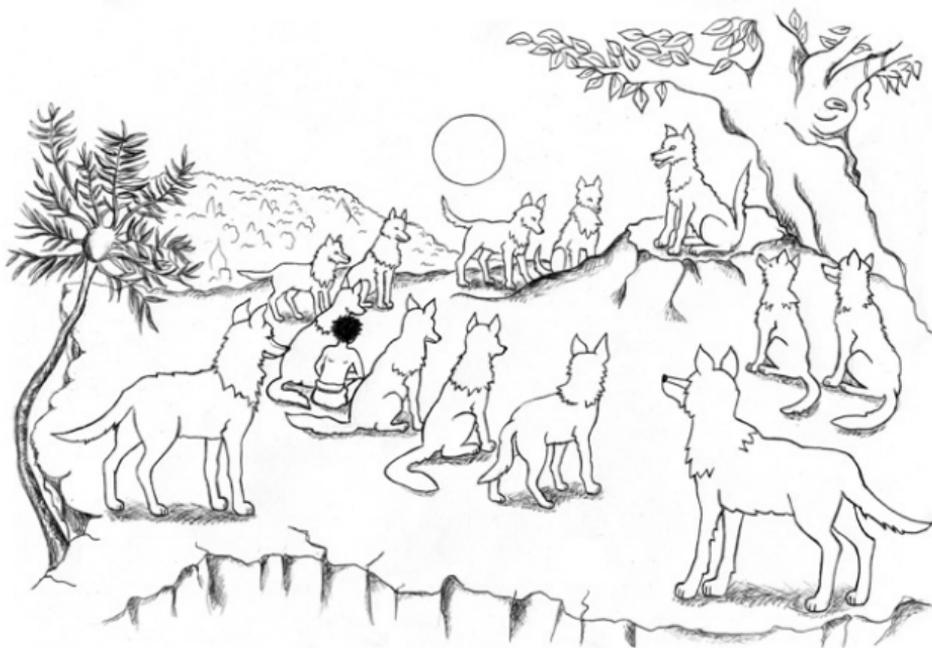
**L'essentiel n'est pas de faire mieux que l'autre,
mais avec l'autre de son mieux.**

Et toi, quelles sont les phrases de la jungle qui te plaisent ?

.....

Rocher du conseil

Nous les loups, nous nous réunissons régulièrement au rocher du conseil. C'est un lieu que nous sommes seuls à connaître. La meute s'y réunit et prend des décisions. Lors du rocher du conseil, nous célébrons les moments particuliers, nous y accueillons les nouveaux louveteaux, nous félicitons les louveteaux qui avancent sur leurs pistes. C'est également lors du rocher du conseil que nous discutons des problèmes que rencontre la meute et que nous proposons des solutions.

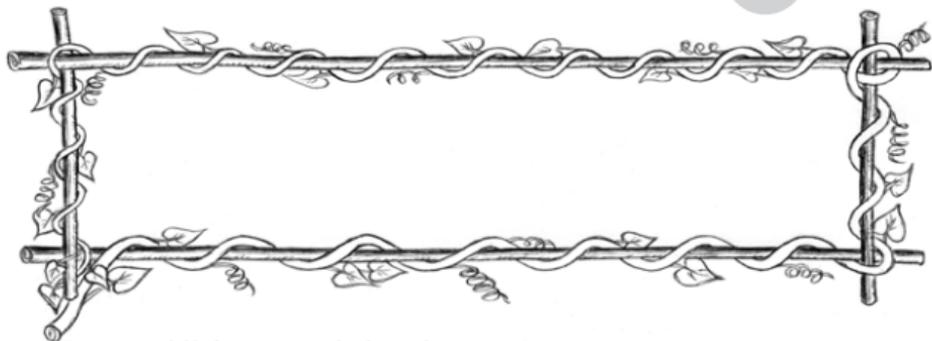


Nom de jungle

Certains louveteaux ont un nom de jungle, que seuls les amis scouts connaissent. Ce nom de jungle a été choisi spécialement pour toi par tes responsables. Sais-tu que Mowgli ne s'est pas toujours appelé Mowgli ?

Dans la langue de la jungle, Mowgli signifie grenouille. Ce sont les loups qui lui ont donné ce nom car il n'a pas de pelage et est nu comme une grenouille.

As-tu toi aussi un nom de jungle ? Mon nom de jungle :



Pourquoi j'ai ce nom de jungle :

.....

Lieu et date où j'ai reçu mon nom de jungle :

.....

Promesse

Tu es un louveteau depuis un certain temps. Tu connais maintenant la loi des louveteaux et tu en sais tellement sur la vie de la meute que tu as envie de faire ta promesse. La promesse n'est pas une obligation, tu peux choisir de la faire. Si tu décides de la faire, c'est parce que tu en as envie et que tu sens qu'elle peut t'apporter quelque chose.

La cérémonie de promesse est un moment très spécial pour un louveteau. Pour t'en souvenir, tu peux faire une empreinte dans le cadre ci-contre et faire signer toutes les personnes présentes lors de ta promesse. Celles-ci seront là pour t'aider à te souvenir de ta promesse dans les moments difficiles.

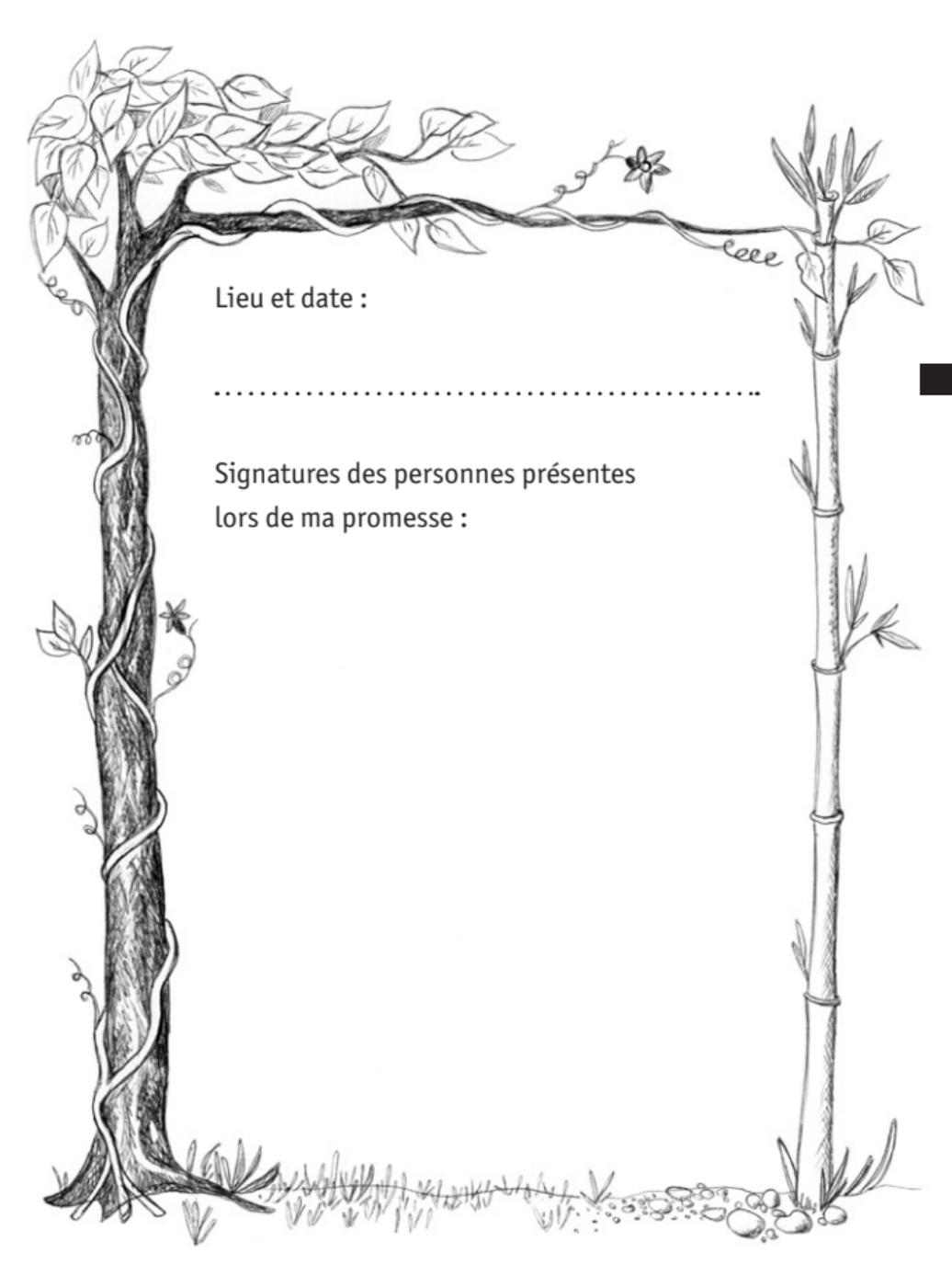
Voici ta promesse de louveteau :

Je promets de faire de mon mieux

pour

et pour vivre la loi des louveteaux.

**Je demande à (Dieu et à*) la meute de m'aider
à tenir cette promesse.**



Lieu et date :

.....

Signatures des personnes présentes
lors de ma promesse :

Louveteaux d'ici et d'ailleurs

Les louveteaux sont présents dans de nombreux pays. Par contre, ils ne portent pas toujours le même nom. En Suisse alémanique par exemple, on les appelle déjà autrement. Voici quelques exemples de la façon dont ils sont nommés dans d'autres pays :

Suisse alémanique : Wölfe (filles et garçons)

France : louveteaux (garçons), louvettes ou jeannettes (filles)

Autriche et Allemagne : Wölflinge (garçons), Wichtel (filles)

Angleterre : Cub Scouts (garçons), Brownies (filles)

Durant tes vacances, amuse-toi à trouver comment on appelle les louveteaux là où tu te trouves.

.....

.....

.....

Les fondateurs du scoutisme

C'est en 1907 que l'anglais Lord Robert Baden-Powell, surnommé BiPi, part avec 22 garçons sur une île durant une semaine pour ce qui sera le premier camp scout de l'histoire. Ainsi sont créés les éclaireurs. La femme de BiPi, Lady Olave Baden-Powell, fonde les éclaireuses plus tard.

Comme le scoutisme grandit rapidement, des enfants plus jeunes veulent également vivre des activités en plein air. BiPi crée alors la branche Louveteaux, et choisit d'appeler les participants les louveteaux, nom qui est donné par les indiens aux meilleurs d'entre eux pour les honorer.

BiPi et sa femme avaient leur anniversaire tous deux le 22 février. Encore aujourd'hui nous nous rappelons d'eux en fêtant le Thinking Day (jour du souvenir) et en portant notre foulard scout à l'école ou au travail.



Scoutisme dans le monde entier

Aujourd'hui, il y a des scouts dans presque tous les pays du monde ; nous sommes environs 41 millions. Les filles et les garçons utilisent des symboles différents. Si tu relies dans l'ordre les chiffres ci-dessous, tu découvriras ces deux symboles. Que vois-tu ?



Sais-tu ce qu'ils représentent ?

.....

.....

Branches

En Suisse, les scouts font partie de branches différentes en fonction de l'âge qu'ils ont.

Les guides et les routiers
de la branche Route

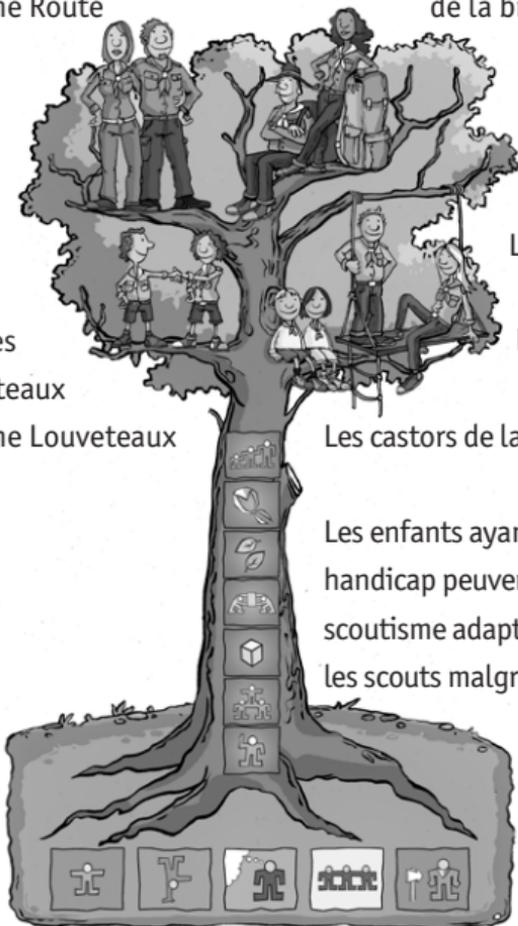
Les cordées et les pionniers
de la branche Picos

Les louvettes
et les louveteaux
de la branche Louveteaux

Les éclaireuses et
les éclaireurs de
la branche Eclais

Les castors de la branche Castor

Les enfants ayant un
handicap peuvent vivre un
scoutisme adapté. Ce sont
les scouts malgré tout (SMT).



Mon groupe

Un groupe scout est souvent composé de plusieurs branches. En tant que louveteaux, tu fais partie de la meute, qui elle même fait partie de ton groupe.

Quel est le nom de ton groupe ?

.....

Quelles unités y a-t-il dans ton groupe ?

.....

.....

Sais-tu combien il y a de louveteaux dans ta meute ?

.....

Sais-tu combien de scouts font partie de ton groupe ?

.....

Connais-tu le nom de ton responsable de groupe ?

.....

Ton groupe a sûrement un cri qui lui est propre. Le sais-tu déjà ?

.....

.....

Ton groupe a-t-il un site Internet ?

.....

Ton groupe a des signes distinctifs, comme ta sizaïne a les siens. Il s'agit peut-être d'un écusson, d'un logo, de couleurs différentes pour les foulards. Tu peux dessiner ici une ou plusieurs de ces particularités.

Camps et week-ends

Durant ton passage à la meute, tu participeras à de nombreux week-ends et camps. Pour que tu ne les oublies pas, tu peux les lister ici.

Camp :

Thème :

Lieu :

Date :

Camp :

Thème :

Lieu :

Date :

Camp :

Thème :

Lieu :

Date :

Camp :

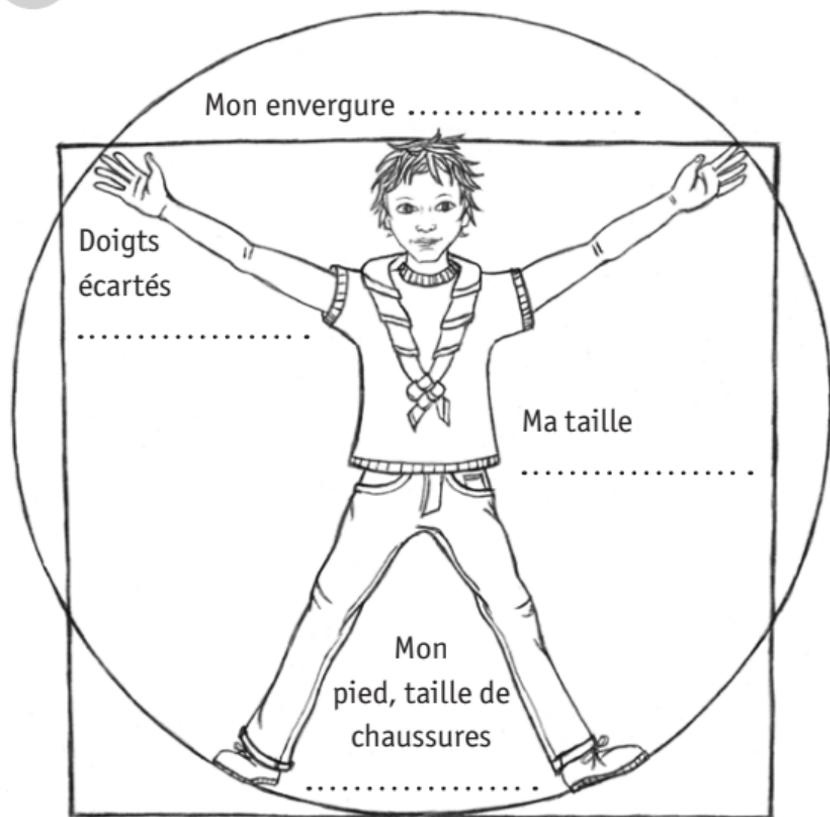
Thème :

Lieu :

Date :

Mon corps

Date :



Quelle partie de mon corps fait 1 cm

10 cm 1 m

Pour 100 mètres, je fais pas.

Je suis sportif

En sport, je m'améliore

Date			
Saut en hauteur			
Saut en longueur			
Course			

J'ai fait un gymkana composé de obstacles.

Mon préféré était :

.....

Mes cinq sens

Pour éveiller mes sens, j'ai :

.....



.....



.....



.....



.....



.....

Au jeu de Kim, je me souviens deobjets sur

La piste des louveteaux

Tu apprendras plein de choses en suivant ta piste dans la jungle. Pas forcément les mêmes que tes frères loups, pas forcément en même temps ; la piste est particulière à chacun. Le long de celle-ci, tu verras ta progression. Cette dernière est marquée par trois étapes importantes.

1^{re} étape : tu as la patte tendre

Tu es encore jeune dans la meute, mais tu connais déjà ses habitudes. La jungle te réserve encore bien des surprises, et même si tu as encore les pattes tendres, tu t'éloignes souvent de la tanière pour découvrir de nouveaux territoires.

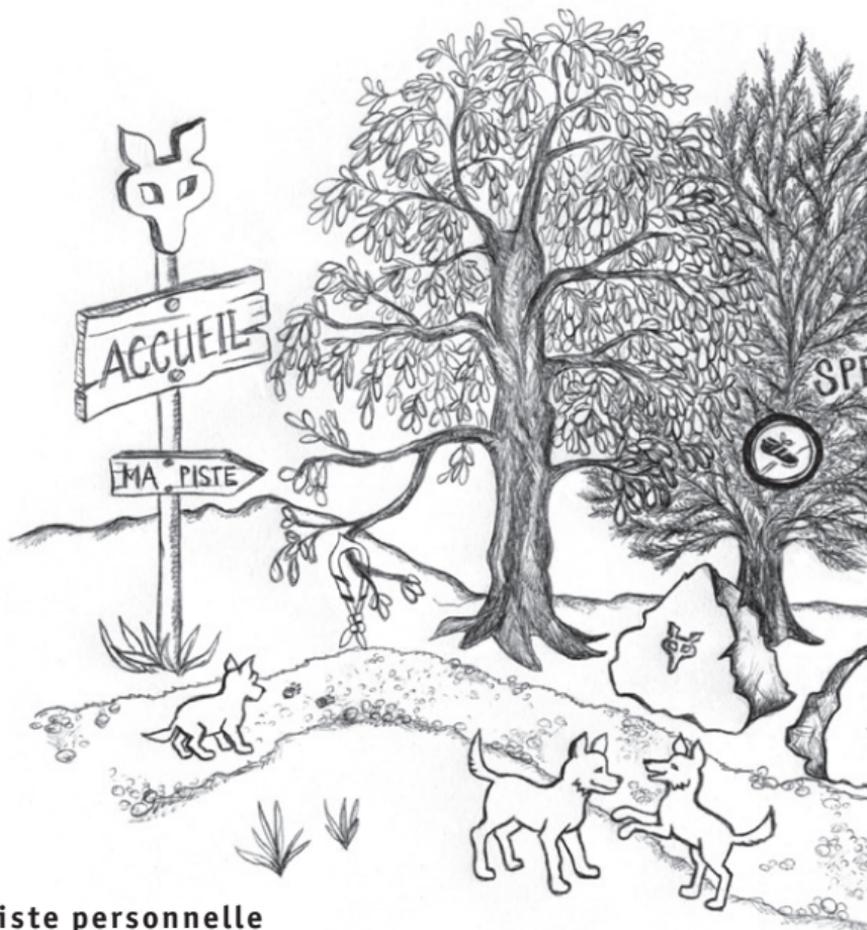
2^e étape : tu ouvres ton premier œil

Tu commences à mieux comprendre le monde qui t'entoure. Tu ne vois pourtant que la moitié des possibilités qu'il t'offre pour y grandir. Es-tu prêt à aller plus loin et faire de nouvelles rencontres ?

3^e étape : tu ouvres ton deuxième œil

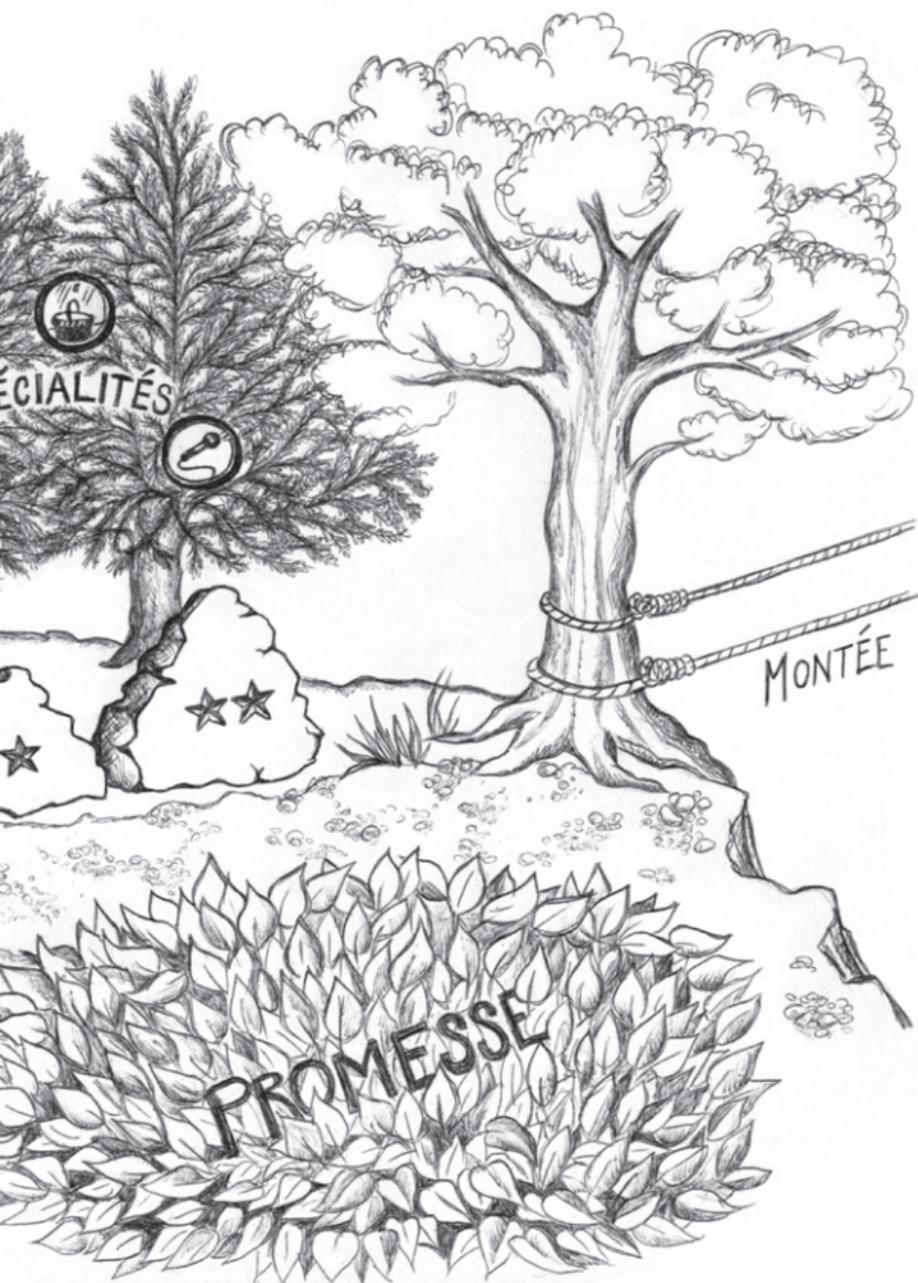
Avec ton expérience au sein de la meute, tu peux apprendre des choses aux jeunes loups et les soutenir sur leur propre piste.

Avance pas-à-pas plutôt que bond par bond ; prends le temps de découvrir avec passion ce qui t'entoure. Chasse beaucoup pour affermir tes pattes tendres, et sois à l'affût pour ouvrir grands tes yeux.



Ma piste personnelle

Lance-toi maintenant sur ta piste et suis les traces des loups qui l'ont suivie avant toi. Sur ce chemin, tu croiseras différents animaux qui t'apprendront comment te débrouiller dans la jungle sans la redouter. Garde tes yeux et tes oreilles ouverts ; ta piste est devant toi.



Patte tendre



Qu'as-tu appris sur ta piste ?

.....

.....

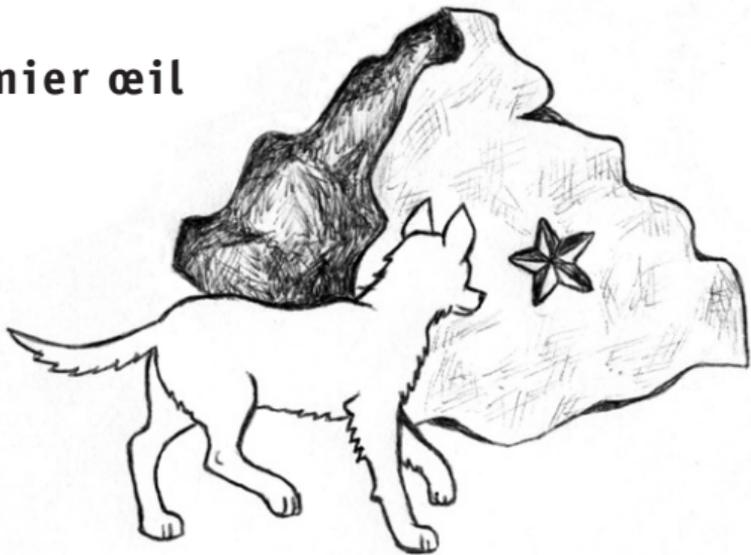
.....

Bravo, tu es une patte tendre !

Date :

Signature de tes responsables :

Premier œil



Qu'as-tu fait pour passer cette étape ?

.....

.....

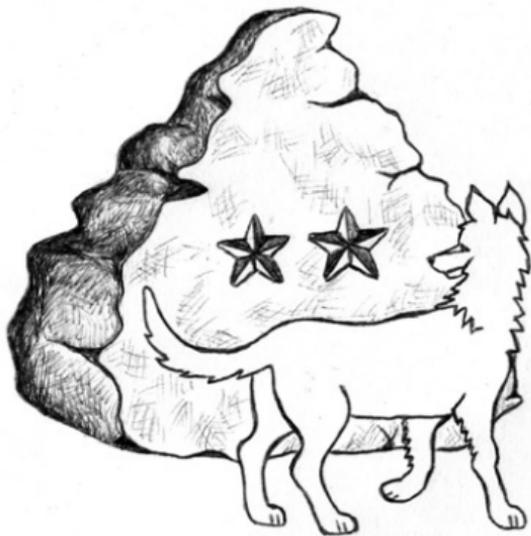
.....

Bien joué, tu as ouvert ton premier œil !

Date :

Signature de tes responsables :

Deuxième œil



Quel apprentissage as-tu fais pour arriver jusque là ?

.....

.....

.....

Félicitations, tu as ouvert ton deuxième œil !

Date :

Signature de tes responsables :

Spécialités

Le long de ta piste, tu traverseras plusieurs territoires et tu auras peut-être envie d'approfondir certains sujets qui te plaisent pour en devenir un spécialiste. Un spécialiste est quelqu'un qui connaît très bien un domaine, qui sait l'expliquer facilement et qui prend plaisir à transmettre ses connaissances aux autres en organisant des petits jeux ou un atelier.

Voici quelques spécialités :

Musique
Créativité
Photographie
Théâtre

Raksha
Relation à sa personnalité



Activités sportives
Jeux
Neige

Bagheera
Relation à son corps



Plantes
Animaux
Feu
Environnement

Baloo
Relation à son environnement



Cuisine
Secourisme
Vie de camp
Information
Animation

Frère Gris
Relation aux autres



Sagesse

Hathi
Relation au spirituel



Mes spécialités

Dès que tu as atteint une spécialité, tes responsables te remettront un insigne pour ta tenue de louveteau. Tu pourras aussi faire signer cette page à tes responsables.

Spécialité :

Date :

Ce que j'ai fait et appris :

.....
.....

Spécialité :

Date :

Ce que j'ai fait et appris :

.....
.....

Spécialité :

Date :

Ce que j'ai fait et appris :

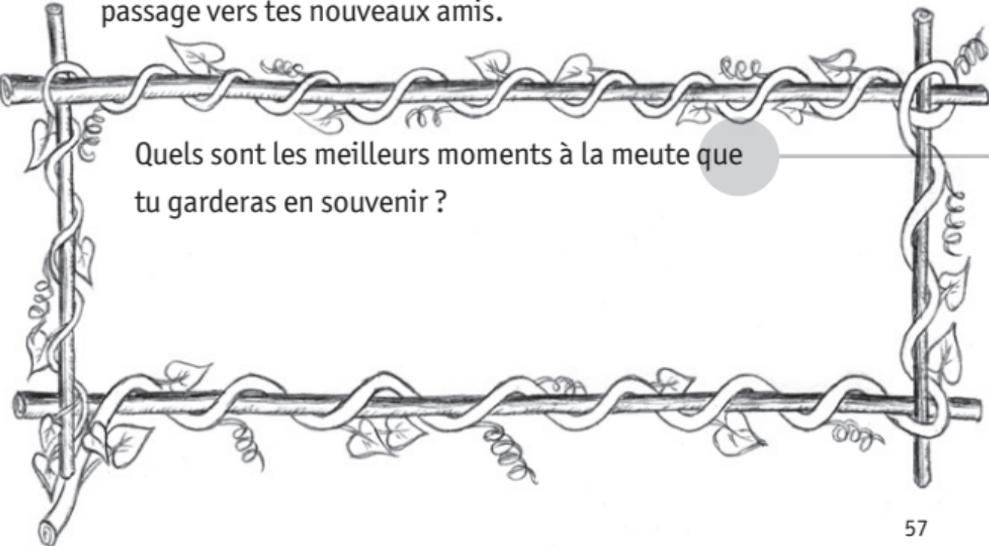
.....
.....

Montée chez les éclais

Cela fait plusieurs lunes que tu chasses avec la meute, et les cinq territoires de la jungle n'ont presque plus de secrets pour toi. Tes sœurs et tes frères t'avaient accueilli alors que tu étais encore un tout jeune louveteau, et te voilà devenu l'un des vieux loups de la meute.

Bientôt viendra le temps pour toi de monter chez les éclais. À la troupe t'attendent bien d'autres aventures, que tu vivras avec ta patrouille comme tu as vécu celles de la meute avec ta sizaine. Lors de la montée, tu quitteras définitivement la meute, comme beaucoup de loups l'ont fait avant toi. Tu peux te réjouir, tu les retrouveras !

Tes sœurs et tes frères louveteaux te souhaitent un tout bon passage vers tes nouveaux amis.



Quels sont les meilleurs moments à la meute que tu garderas en souvenir ?



Vie en plein air

Suis-je un bon samaritain ?

Coche, pour chaque problème, la solution correcte.
Tu trouveras les solutions sur la page suivante.

1) Un loup s'est coupé.

- a. Je me sauve.
- b. Je lave la plaie avec de l'eau bouillante.
- c. Je lave la plaie, je la désinfecte et la couvre d'un pansement.
- d. Je fais un bandage protecteur avec un foulard.



2) Un loup saigne du nez.

- a. Le loup doit se coucher par terre.
- b. Je vide un seau d'eau froide sur sa tête.
- c. Je mange du chocolat, car ça me calme.
- d. Le loup doit s'asseoir, pencher la tête en avant et se pincer le nez pendant que je lui prépare une serviette froide qu'il pourra mettre sur le nez.



3) Un loup s'est écorché le genou.

- a. Je désinfecte la plaie et la laisse sécher à l'air libre.
- b. Je nettoie la plaie avec de la ouate.
- c. Je mets de la crème solaire sur la blessure.
- d. Je chante « Plaie, guéris- toi ».



4) Un loup s'est brûlé.

- a. Je frotte la zone brûlée.
- b. Je refroidi la zone avec de l'eau froide pendant 15 minutes.
- c. Je souffle sur la zone brûlée.
- d. Le loup doit mettre la zone brûlée dans sa bouche.



5) Un loup s'est fait piquer par un insecte.

- a. Je l'aide à se gratter.
- b. Je refroidi la piqûre avec de l'eau tiède.
- c. Je couvre la plaie d'un pansement.
- d. Je vais chercher un responsable qui pourra vérifier s'il y a un dard et le retirer.



6) Un loup a ses habits qui prennent feu.

- a. J'attends qu'il pleuve ; ça l'éteindra.
- b. Je lui dis de changer d'habits.
- c. Je le couche par terre et le roule dans une couverture ou des habits pour étouffer le feu.
- d. Je prépare du thé car il aura soif.



Et si quelque chose de grave arrive

Le plus important est d'alarmer les secours. Avertis immédiatement un adulte, par exemple ton responsable. Certains accidents ne peuvent être pris en charge que par des professionnels.

144 Ambulance

117 Police

118 Pompiers

Mon responsable :



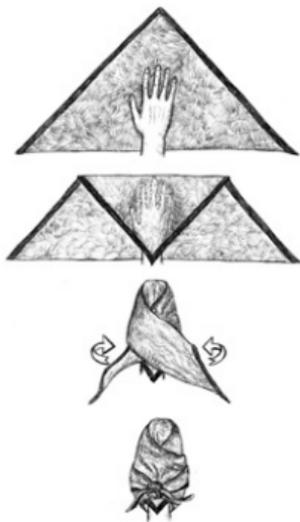
Pendant que les adultes prennent en charge l'accident, tu peux toi aussi te rendre utile. Réunis ta sizaine et éloigne-la du lieu de l'accident. Essaie de rassurer les plus jeunes en attendant l'arrivée des vieux loups. Par la suite, et si tu en ressens le besoin, n'hésite pas à parler de l'accident avec un adulte.



Bandages de protection

Pour empêcher une plaie ou un pansement de devenir sale et humide, tu peux le protéger avec un bandage protecteur. Ton foulard est particulièrement bien adapté pour cela.

Pour la main



Pour le bras



Pour la tête



Astuce : le nœud plat, par sa forme, ne comprime pas un point précis et ne fait donc pas mal.

C'est pourquoi nous l'utilisons pour terminer ces bandages.

Un louveteau est toujours propre

Comme les loups de la jungle, tu es toujours propre. Un camp scout est un endroit où il est toujours plus difficile de maintenir son hygiène que dans la vie habituelle. Pour éviter les infections et maladies :

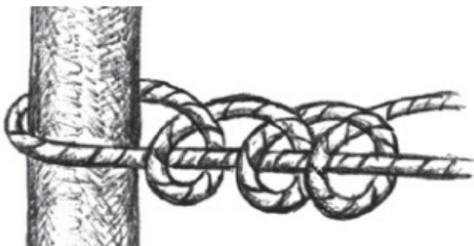
- lave-toi les mains après être allé aux toilettes, et avant d'y aller si nécessaire ;
- lave-toi les mains avant les repas et avant de faire la cuisine ;
- aère ton sac de couchage tous les matins en l'ouvrant ;
- lave tes affaires directement après le repas, utilise une poignée de terre ou de cendres si elles sont très grasses puis lave bien avec un produit vaisselle écologique ;
- lave tes affaires de cuisine au moins une fois par jour à l'eau chaude ;
- fais sécher tes habits sales ou humides, et ne remets pas des habits mouillés ;
- change de sous-vêtements tous les jours ;
- avant d'aller au lit, « de la queue au museau, lave-toi ! » ;
- change complètement d'habits pour dormir.



Le bon nœud à la bonne place

Connaître différents nœuds te sera utile en tout temps, aux scouts comme dans le reste de ta vie.

Les **demi-clefs** se font autour d'un support pour amarrer ta corde ou pour terminer une tension.



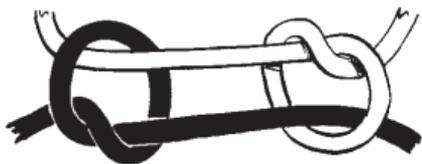
Avec le **nœud plat**, tu peux relier deux cordes de même épaisseur. Tu peux aussi l'utiliser pour terminer un bandage. En Suisse alémanique, ce nœud est d'ailleurs appelé nœud de samaritain.



Le **nœud de huit** est utilisé en escalade. Il t'est aussi utile pour empêcher un brin de s'effilocheur ou de passer à travers un trou.



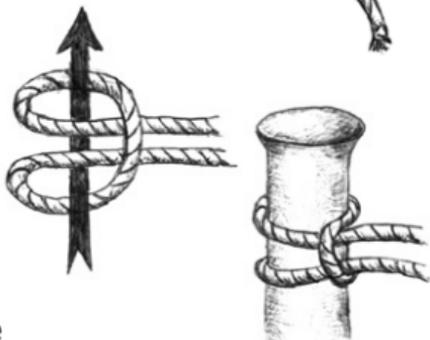
Le **nœud de pêcheur** te permet, comme le nœud plat, d'assembler deux cordes de même épaisseur. Il te sera pratique pour ajuster un collier.



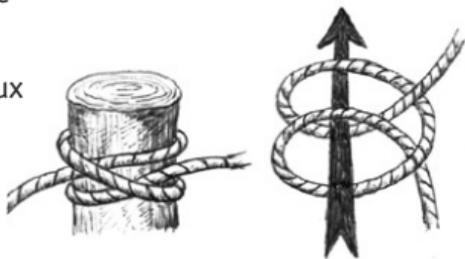
Le **nœud coulant** permet d'attacher solidement quelque chose, par exemple d'assembler les vieux journaux.



Avec la **tête d'alouette**, tu peux construire une échelle de corde ou suspendre un objet à une branche.

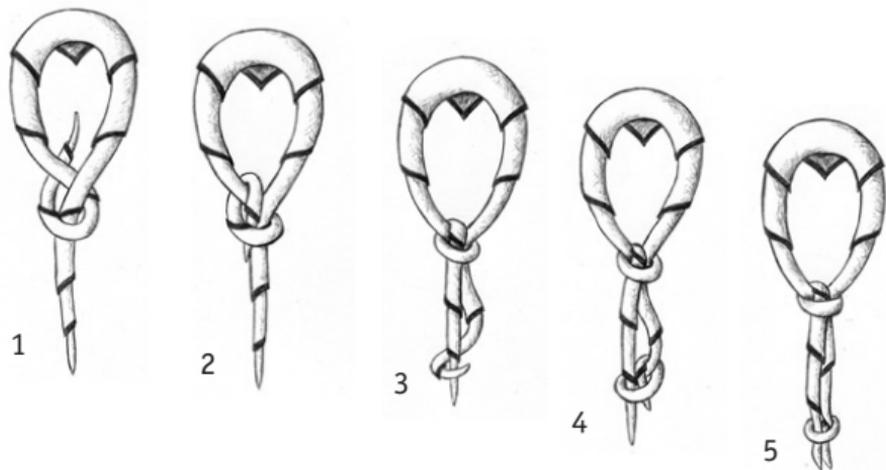


Tu peux utiliser le **nœud d'amarre** quand tu veux attacher une corde à un arbre ou à une poutre. Les marins amarrent leurs bateaux à quai avec ce nœud.

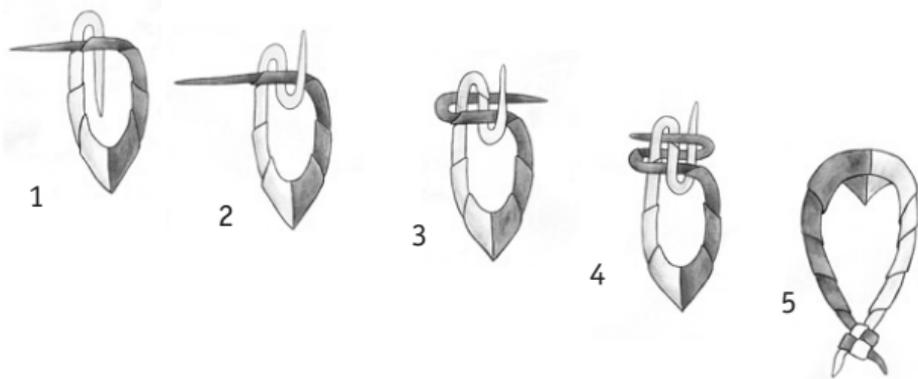


En branche Louveteaux, nous nouons notre foulard autour du cou en faisant le nœud du louveteau ou le nœud carré.

le nœud du louveteau



le nœud carré



Faire un feu

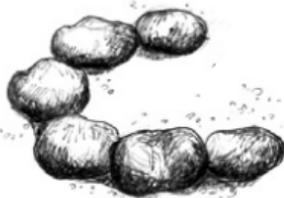
1. Repère un endroit pour ton feu.

Choisi un coin qui n'a pas de branches au-dessus, pas d'arbres à côté, et pas de racines dans le sol.



2. Aménage ton foyer.

S'il y a de l'herbe, creuse un trou de la taille du foyer en conservant soigneusement les mottes pour les replacer en partant. Autour de ton foyer, dispose des gros cailloux et enlève les feuilles mortes pour empêcher le feu de s'étaler.



3. Prépare le matériel pour ton feu.

Fais trois tas de bois secs : des brindilles, du petit bois, puis du bois plus gros. Le bois vert et le bois humide ne brûlent que très mal. Tu peux trouver des brindilles sèches sur les branches mortes en bas des sapins. Prépare également du journal et des allumettes.



4. Allume ton feu.

Froisse une feuille de journal en boule, et dépose dessus un fagot de brindilles. Allume le journal, et lorsque les brindilles prennent feu, ajoutes-y délicatement du bois de plus en plus gros pour faire un tas en forme de tipi. Alimente régulièrement ton feu, mais pas trop rapidement, ça l'étoufferait. Ne le laisse jamais sans surveillance.



5. Éteins ton feu.

Lorsque tu pars, éteins ton feu avec de l'eau ou en le recouvrant de terre. Fais un tas avec les pierres chaudes, remets les mottes d'herbes en place. Un vrai loup ne quitte son coin que lorsqu'il est sûr que la dernière braise est parfaitement éteinte, et lorsque le coin est rangé de telle façon qu'on ne voie pas que quelqu'un est passé par là. Emporte avec toi tes déchets.





***ATTENTION ! Un feu est toujours dangereux.
Demande toujours l'avis d'un vieux loup
ou d'un adulte avant d'en allumer un.***

Astuces pour un bon feu :

- pour faire de la cuisine, il ne faut pas des flammes mais des braises, commence donc ton feu longtemps avant de cuisiner ;
- le hêtre est un bois qui fait de bonnes flammes et de bonnes braises, c'est donc le bois idéal pour la veillée et pour la cuisine ;
- mets ta réserve de bois à l'abri, comme ça s'il pleut les jours suivants, tu auras toujours du bois sec.

Un bon repas

Bien manger signifie faire des repas variés et équilibrés, riches en aliments sains. Cela veut aussi dire manger lors des repas et des collations, et ne pas grignoter entre ceux-ci. Un repas est une activité, profite-en pour prendre le temps de déguster ce que tu manges et discuter avec les autres loups.

C'est en mangeant sainement que tu deviendras aussi fort et agile que Bagheera. Dans le cas contraire, Bagheera te battra à tous les coups lors des jeux.



Aliments bons pour la santé	Aliments à limiter aux occasions particulières
Fruits, légumes, riz, pâtes, pommes de terre, céréales, poissons	Aliments sucrés (boissons sucrées, bonbons, sucreries, pâtisseries) Aliments salés (petits salés d'apéro, chips) Aliments gras (charcuterie, beurre, crème)

Recettes scouts



Pain serpent

Pour 10 loups, prévois 2 kg de pâte.

1 kg de farine

4 c. à café de sel

30 g de levure

6 dl de lait

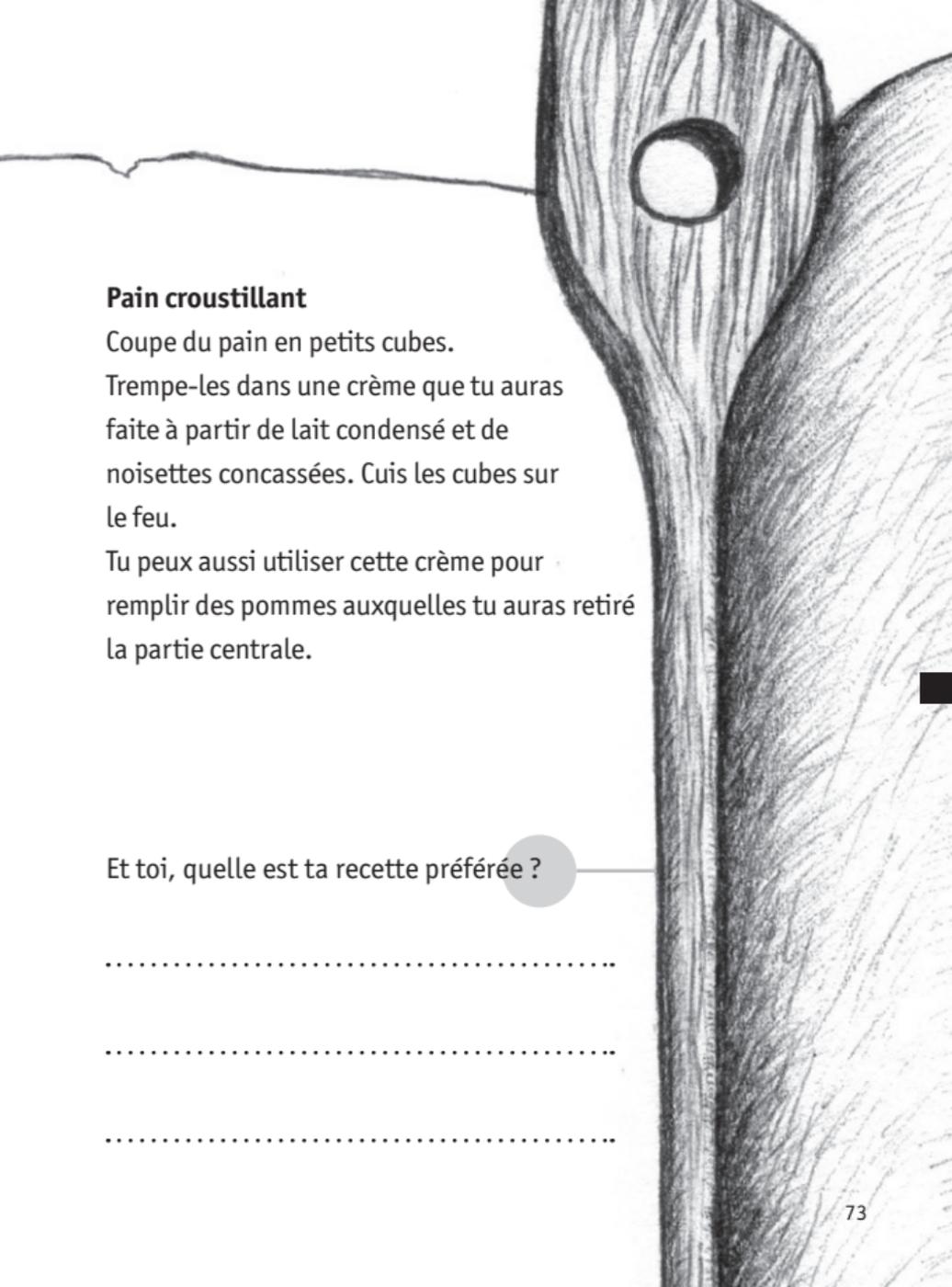
mets la farine dans un bol

ajoute le sel à la farine

fais fondre la levure dans le lait.

Fais un puits au centre de la farine et verses-y le liquide. Mélange gentiment la farine depuis le centre. Pétris la pâte jusqu'à ce qu'elle soit bien lisse et souple. Couvre et laisse lever à la chaleur.

Une fois que la pâte a gonflé, tu peux soigneusement enrouler la pâte autour d'une branche pas trop fine, et faire cuire ton pain audessus des braises. Astuce : laisse l'espace d'un pouce entre les spirales de ton pain lorsque tu enroules la pâte, ça cuira plus vite.



Pain croustillant

Coupe du pain en petits cubes.

Trempe-les dans une crème que tu auras faite à partir de lait condensé et de noisettes concassées. Cuis les cubes sur le feu.

Tu peux aussi utiliser cette crème pour remplir des pommes auxquelles tu auras retiré la partie centrale.

Et toi, quelle est ta recette préférée ?

.....

.....

.....

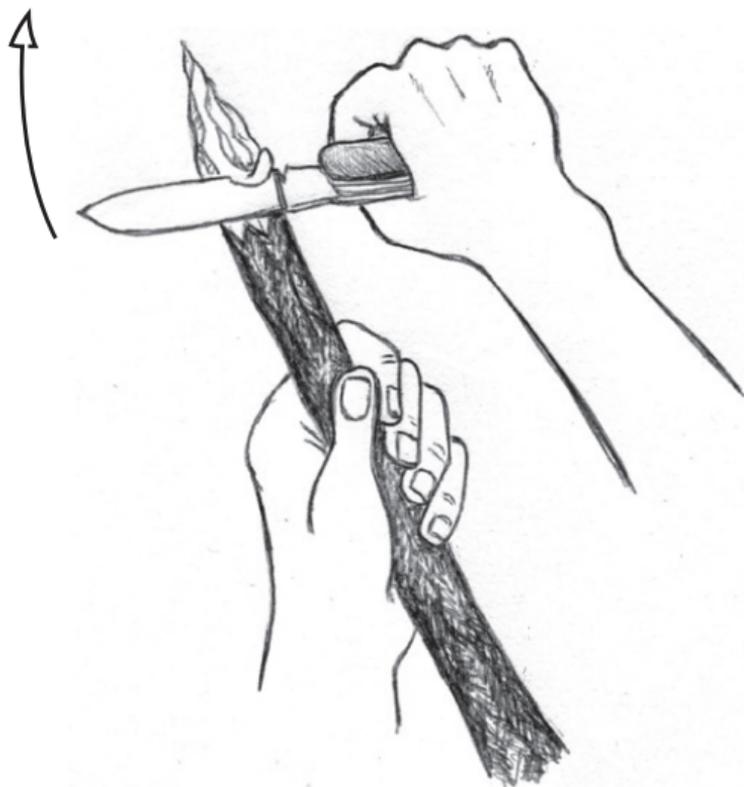
J'utilise correctement mon couteau



ATTENTION ! Les couteaux ne sont pas permis dans toutes les meutes. Regarde avec tes responsables comment ça se passe chez vous.

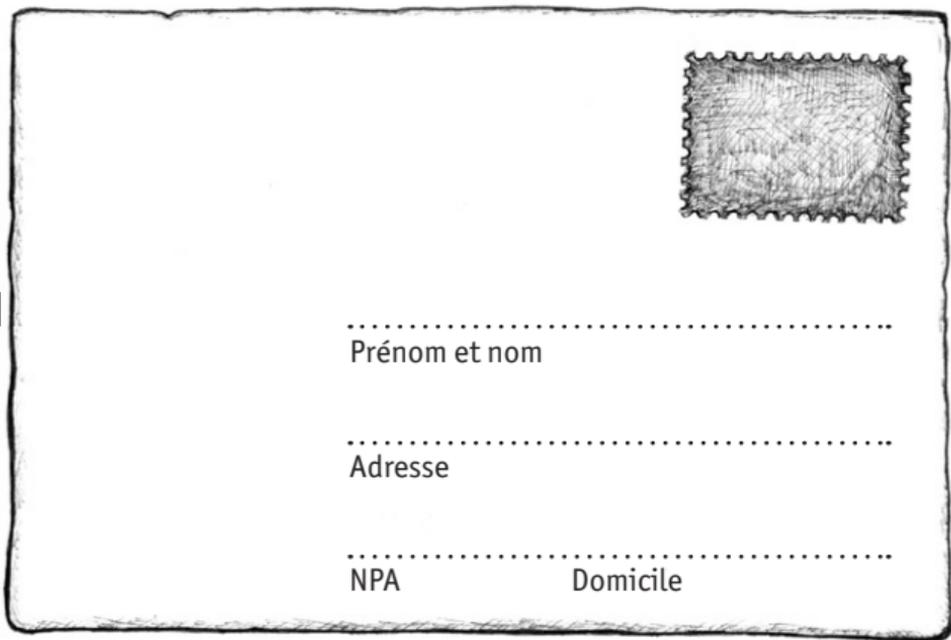
- pas besoin d'un couteau avec 42 fonctions ou une lame de 15 cm, aux scouts on ne chasse pas le yéti !
- installe-toi bien avant d'utiliser ton couteau ;
- ouvre ton couteau des deux mains ;
- pour le fermer, tiens fermement le manche avec une main sans couvrir l'espace de rangement de la lame avec les doigts ; appuie sur le côté non tranchant de la lame avec l'autre main ;
- utilise uniquement un couteau qui coupe bien ;
- sèche-toi les mains avant d'utiliser ton couteau, sinon ça glisse ;
- pour tailler une branche, utilise toujours ton couteau dans un mouvement qui s'éloigne de toi ;
- n'utilise pas ton couteau si d'autres loups sont près de toi, fais surtout attention aux plus jeunes ;

- lave et sèche ton couteau après utilisation ;
- range-le, ne le laisse pas traîner, ne l'enfonce pas dans le sol ;
- si tu as peur de le perdre, tu peux l'accrocher à tes habits, par exemple avec une ficelle et une tête d'alouette.



Courrier postal

Prépare ce courrier comme si tu voulais qu'il arrive chez un ami. Écris le nom et l'adresse du destinataire sur la face avant de l'enveloppe ou de la carte. N'oublie pas le timbre avant de poster ton courrier !



The image shows a hand-drawn envelope template. In the top right corner, there is a rectangular area with a scalloped border, representing a postage stamp. Below this, there are three horizontal dotted lines for an address. The first line is followed by the text 'Prénom et nom'. The second line is followed by the text 'Adresse'. The third line is followed by the text 'NPA' on the left and 'Domicile' on the right.

Courriel

Les courriels, aussi appelés e-mails, sont transmis bien plus vite que les courriers postaux ; lorsque tu cliques sur « envoyer », ton courriel arrive instantanément chez le destinataire. Pour pouvoir envoyer un courriel, tu as besoin d'un ordinateur, d'un accès à Internet, d'une adresse courriel et de l'adresse courriel du destinataire. Ces adresses ont toujours la même structure, comme les adresses postales.

Inscris les adresses courriels que tu connais.

.....@.....

.....@.....



ATTENTION ! Lorsque tu utilises les courriels, il faut absolument que tu suives les règles suivantes.

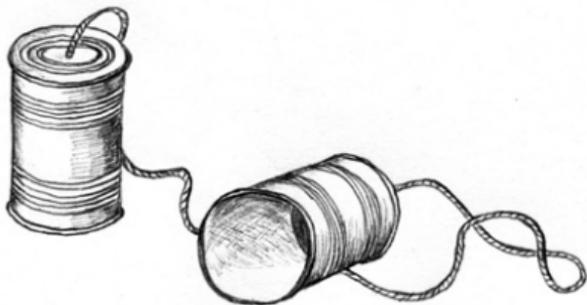
- Garde ton mot de passe secret, ne le donne à personne ;
- donne ton adresse courriel uniquement aux personnes que tu connais et avec qui tu souhaites échanger des messages ;
- n'ouvre que les courriels de personnes que tu connais ;
- supprime sans les ouvrir les courriels qui te semblent bizarres ou dont tu ne connais pas l'expéditeur.

Téléphone

Faire un téléphone correctement n'est pas si simple. Est-ce que tu t'es déjà excusé toi-même par téléphone avant une activité à laquelle tu ne pouvais pas participer ?

Numérote les boîtes dans la bonne séquence :

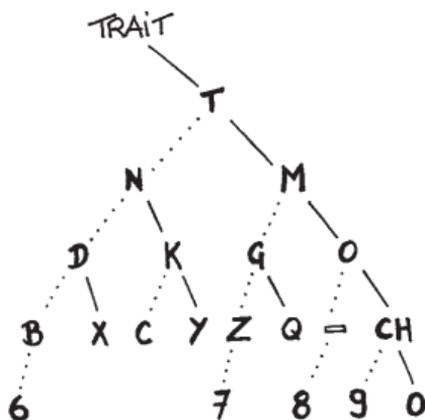
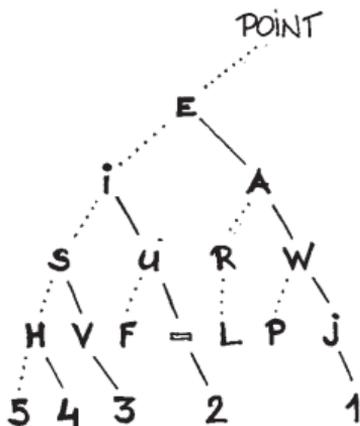
- a. Je prends le combiné et compose le numéro de téléphone.
- b. J'explique pourquoi je ne peux pas participer à l'activité.
- c. J'attends que la personne réponde.
- d. Je dis au revoir et raccroche.
- e. Je réfléchis à ce que je souhaite dire.
- f. Si la personne qui répond n'est pas mon responsable, je demande si je peux lui parler.
- g. Je dis bonjour.
- h. Je me présente en disant mon prénom et mon nom.



Les codes secrets

Le morse est un code international qui a été inventé il y a environ 200 ans par Samuel Morse. Il servait à communiquer sur de longues distances bien avant l'arrivée du téléphone.

La longueur du trait vaut trois fois celle du point.



A .--
 B ---...
 C ---...
 D ---..
 E .
 F ...
 G ---
 H
 I ..
 J .---
 K .-.-
 L .-..

M ---
 N -..
 O ---
 P .-..
 Q -.-.
 R .-..
 S ...
 T -
 U .-.-
 V ...-
 W .-.-
 X -.-.-

Y -.-.-
 Z ---..
 CH ---.-
 1 .-.-.-
 2 .-.-.-
 3 .-.-.-
 4 .-.-.-
 5 .-.-.-
 6 -.-.-
 7 -.-.-
 8 -.-.-
 9 -.-.-
 0 -.-.-

Autres codes secrets

Le message décodé est toujours « de notre mieux ».

Les mots sont tous attachés et les lettres sont inversées.	xueimertoned
Les mots sont coupés n'importe comment.	den ot remi eux
Les mots sont séparés correctement mais l'ordre des lettres n'est pas respecté.	ed trone exumi
Les voyelles sont remplacées par des points.	d. n.tr. m...x
Le message est codé pour être lu dans un miroir.	xuəim ɔɪɔŋ əb
Une lettre sur deux a été ajoutée.	daeg nwozturqen meijejutxw
Chaque lettre du message est le début d'un mot choisi au hasard.	Denis espère nous orienter très rapidement en musique, inoubliable et unique xylophone.

L'alphabet est décalé,
 exemple « avocat » veut dire
 A vaut K et donc B=L, C=M,
 D=N ...

Il existe d'autres possibilités :
 Hervé (R=V), achevé (H=V),
 affaissé (A=C), élevé (L=V) ...

Les lettres sont remplacées
 par des chiffres (A=1, B=2,
 C=3 ...).

On peut également décaler
 l'ordre des chiffres, exemple
 « cassis » veut dire K=6.

Il existe d'autres possibilités :
 détroit (D=3), cassette (k=7)
 ...

Utilisation d'une grille :
 chaque lettre correspond
 à un point dans la grille

abbé (A=B) :

ef opusf njfvy

avocat (A=K) :

no xydbo wsoeh

cassé (K=C) :

vw fgljw eawmp

A=1, B=2, C=3 :

4 5 14 15 20 18 5 13 9 5

21 24

cassis (K=6, L=7 ...) :

25 26 9 10 15 13 26 8 4 26

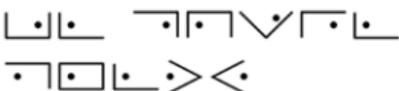
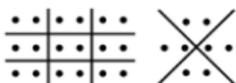
16 19

détroit (D=3, E=4 ...) :

3 4 13 14 19 17 4 12 8 4

20 23

A	B	C	D	E	F	S	T
G	H	I	J	K	L	U	V
M	N	O	P	Q	R	W	X
						Y	Z



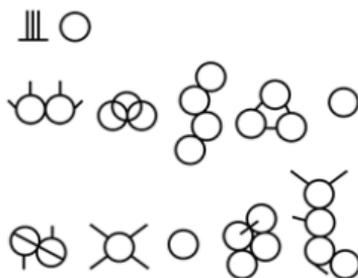
Les trous d'épingle

Prends un journal. Dans l'ordre de l'article, fais un petit trou d'épingle sous les lettres correspondant à chaque lettre du message.

Les fautes d'orthographe : fait un texte où seuls les mots comprenant des fautes d'orthographe comptent.

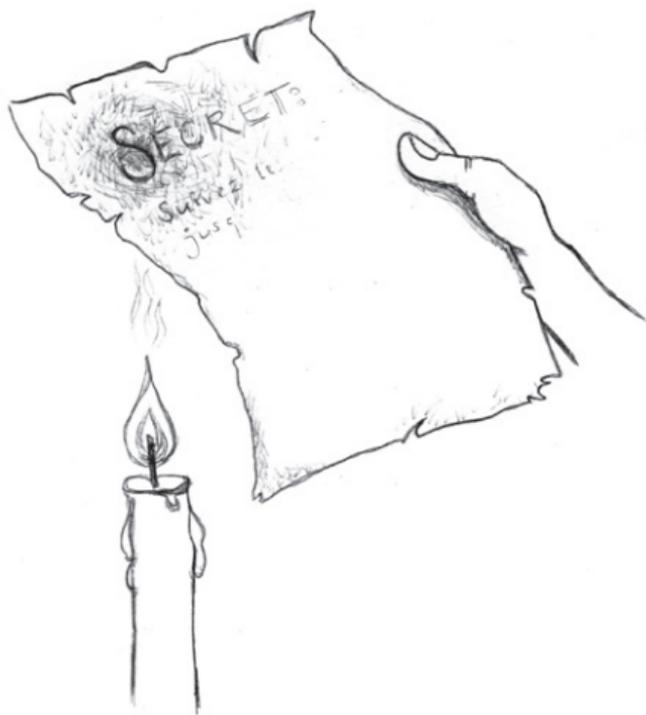
La poussière dans la chambre de mes parents fait éternuer notre petit chat. Mais dès qu'il est dehors, il va mieux.

Le samouraï : chaque rond vaut 5, et chaque trait vaut 1. En additionnant les nombres, on découvre les lettres en sachant que 1=A, 2=B, 3=C ...



Encre sympathique

Si tu écris ton message avec du jus de citron, il devient invisible en séchant. (Attention, cet encre s'évapore après un jour, donc plus de message !) Comment peut-on ensuite lire ce que tu as écrit ?



flamme de bougie
message au-dessus d'une
passe délicatement le

utilise un miroir
pour décrypter la réponse

Cire

Tu peux faire la même chose avec de la cire : trempe une mine dans la cire blanche chaude et écris ton message sur une feuille blanche. Utilise comme révélateur une poudre, par exemple du cacao. Cette technique est trompeuse, car si l'on chauffe le message en croyant que c'est de l'encre sympathique, la cire fond et le message disparaît.

Message subaquatique

Superpose deux feuilles de papier et trempe-les au fond d'une cuvette remplie d'eau. Écris le message sous l'eau avec quelque chose de pointu et dur, et fait sécher seulement la feuille du dessous. Le message réapparaît uniquement lorsqu'on remet la feuille dans l'eau.

La Suisse et ses langues

En Suisse, les gens parlent différentes langues. Les quatre langues nationales sont l'allemand, le français, l'italien et le romanche.

Connais-tu encore d'autres langues ?



Indique en rouge où tu habites sur la carte.

Indique en bleu les lieux où tu as déjà fait des camps scouts.

Les langues nationales

Connais-tu quelques mots dans une des autres langues parlées en Suisse ? As-tu déjà fait un camp dans une autre région linguistique que la tienne ?

Français	Deutsch	Italiano	Rumantsch
mots des scouts	Pfadibegriffe	termini scout	pleds da battasendas
louveteaux	Wölfe	lupetti	lufins
éclais	Pfadi	esploratori	battasendas
foulard	Foulard	foulard	cravatta
feu	Feuer	fuoco	fieu
tente	Zelt	tenda	tenda
camp	Lager	campo	champ
de notre	Euses	del nostro	fetsch mes
mieux	Bescht	meglio	pusseivel
saluer	Begrüssen	salutare	salidar
salut	Hoi	ciao	chau
bonjour	Guten Tag	buongiorno	bundi
adieu	Tschüss	arrivederci	adia
bonne nuit	Gute Nacht	buona notte	buna notg

mots importants	Wichtige Wörter	parole importanti	pleds impurtants
oui	ja	sì	gea
non	nein	no	na
bien	gut	buono	bun
merci	danke	grazie	grazia
s'il vous plaît	bitte	per favore	anzi

chiffres	Zahlen	numeri	cifra
zéro	null	zero	nulla
un	eins	uno	in
deux	zwei	due	dus
trois	drei	tre	trais
quatre	vier	quattro	quatter
cing	fünf	cinque	tschintg
six	sechs	sei	sis
sept	sieben	sette	set
huit	acht	otto	otg
neuf	neun	nove	nov
dix	zehn	dieci	diesch

Je garde le sourire et fais plaisir autour de moi

- fais le moins de bruit possible le matin ou le soir, lorsque les autres sont au lit, par exemple en enlevant tes pantoufles, en retenant la porte lorsque tu la fermes ;
- attends que tout le monde soit servi et qu'on se soit souhaité bon appétit avant de commencer à manger ;
- en partageant ton pique-nique, les autres te laisseront sûrement déguster ce qu'ils ont amené ;
- si quelqu'un a besoin d'une paire de chaussettes ou d'un t-shirt, n'hésite pas à lui prêter ;
- rends-toi utile en débarrassant la table après un repas, en te proposant pour la vaisselle ;
- rince bien le lavabo après t'être brossé les dents pour offrir une place propre au suivant, fait la même chose aux toilettes ;
- ton sourire, ta politesse et ta bonne humeur feront de toi un vrai loup.



Astuces pour passer un bon camp

- range tes affaires dans ton sac si tu ne les utilises pas, tu sauras toujours où elles se trouvent ;
- quelques sacs en plastique vides sont toujours utiles ;
- si vous préparez le souper dehors ou sortez après le souper, prends ta lampe frontale avec toi ;
- avant de rentrer dans le chalet, tape tes chaussures l'une contre l'autre et mets tes lacets dedans. Si tes chaussures sont déjà humides, bourre-les de papier journal froissé, il pompera l'eau ;
- profite de passer aux toilettes avant d'aller dormir, pour ne pas devoir te relever durant la nuit ;
- si tu dors dans un sac de couchage, ne garde que tes sous-vêtements. Ajoute un pull si tu te réveilles à cause du froid durant la nuit.

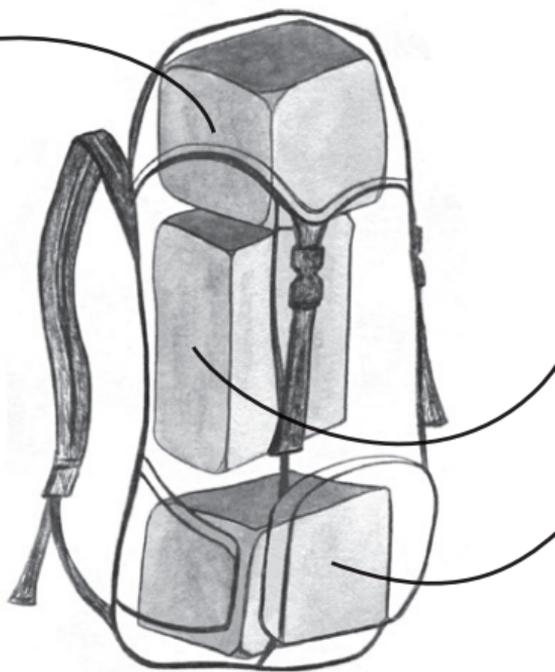


Je fais mon sac seul

- En ne prenant que ce qui est réellement nécessaire, ton sac ne sera pas trop lourd. Tu n'as pas besoin de téléphone portable.
- En prenant des échantillons de savon, tu économises de la place et tu diminues le poids de ton sac.
- Tout ton matériel doit être contenu à l'intérieur de ton sac. Un sac avec des objets qui se balancent à l'extérieur risquent de blesser ton dos.

Les choses que tu utiliseras rapidement seront plus facilement accessibles si elles sont placées en haut de ton sac.

Mets-y ton anti-pluie, tes gants, ton bonnet, ta gourde et ton pique-nique.



- Pour éviter de perdre du matériel, inscris-le à ton nom.
- Tu peux organiser ton sac en regroupant tes affaires dans des petits sacs imperméables. Ils éviteront à tes affaires de prendre la pluie.
- Vérifie avec un adulte que ton sac est bien ajusté avant le départ.

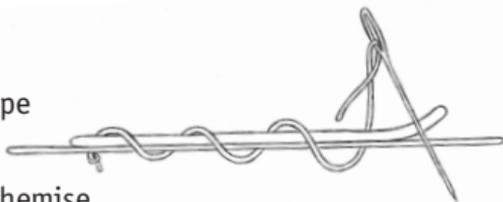
Évite de mettre des objets pointus ou durs directement contre ton dos, sinon ils te gêneront durant la marche. Utilise cette place pour y mettre ce qui a le plus de poids, par exemple ta trousse de toilettes et tes affaires pour manger. Équilibre bien les poches latérales. Tu peux y glisser les petites choses, lampe frontale, couteau.

Au fond du sac viennent les choses légères et peu utilisées, comme ton sac de couchage.

Coudre ses insignes et un bouton

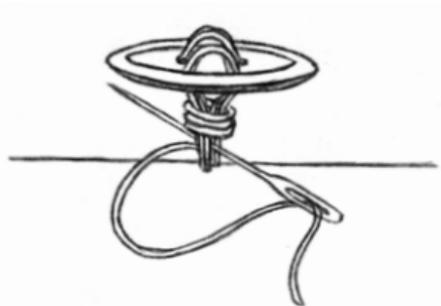
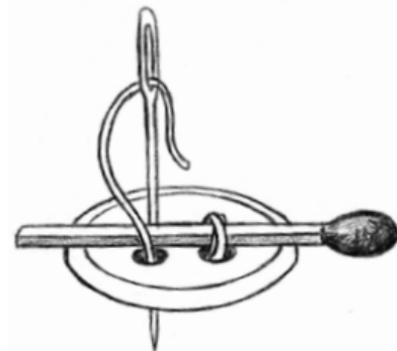
Coudre ses insignes

Lorsque tu franchis une étape de progression, tu reçois un insigne à coudre sur ta chemise.

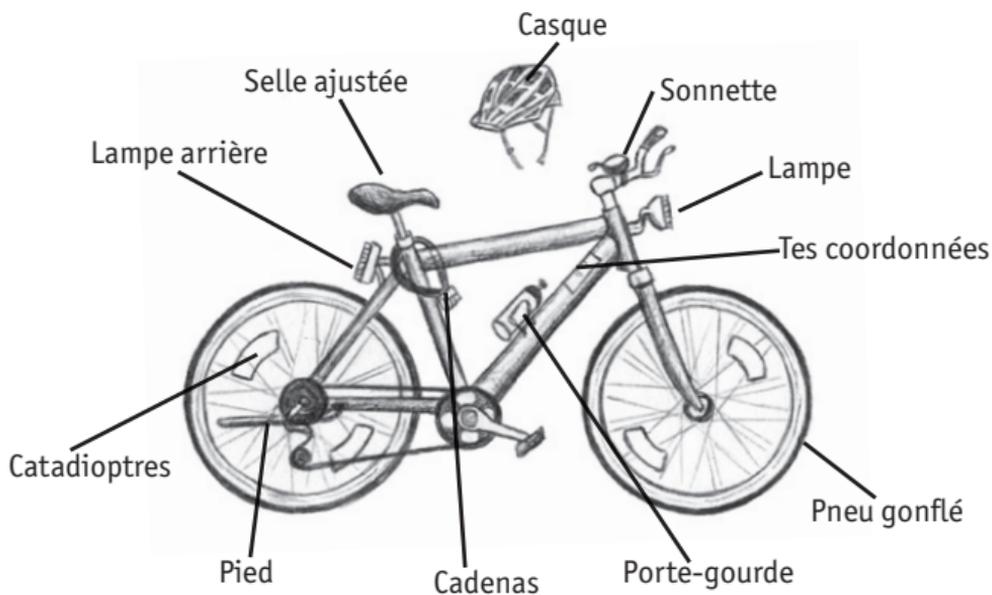


1. Tout d'abord, repère chez quelqu'un d'autre où tu dois mettre ton nouvel insigne.
2. Prends une aiguille et un long fil solide d'au moins un mètre.
3. Passe ton fil dans le chas de l'aiguille, puis fais un nœud à l'autre bout.
4. Épingle ton insigne pour qu'il ne bouge plus.
5. Commence par faire un point depuis l'intérieur de ta chemise, de cette manière le nœud sera caché.

Coudre ses boutons



Aux chasses à vélo

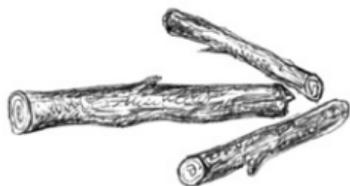


- Si tes parents l'autorisent, tu peux aller aux activités scouts à vélo ;
- roulez l'un derrière l'autre si vous êtes à plusieurs ;
- lorsque tu quittes ton vélo, prends les lampes avec toi, et assure-le avec un cadenas ;
- avec tes amis, ne faites pas de jeux sur la route. Par contre, tu peux jouer sur les places sécurisées, par exemple tenir en équilibre sur ton vélo sans poser pied à terre.

Signes de piste

Grâce aux signes de piste, tu peux laisser derrière toi un message simple que quelqu'un pourra retrouver (par exemple lors d'une chasse au trésor). Tu peux dessiner ces signes dans la terre, les faire avec des branches, les dessiner dans la neige, les reproduire avec de petites pierres ou les dessiner avec de la craie sur le sol des rues.

Ne grave jamais ces signes dans l'écorce des troncs car tu blesserais alors méchamment les arbres.



Suis cette direction



Mauvaise direction



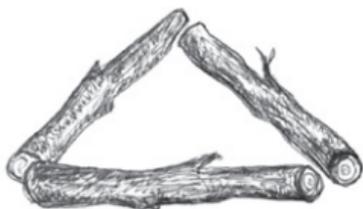
Message caché



Message caché à cinq pas



Message caché à trois pas



Attention danger



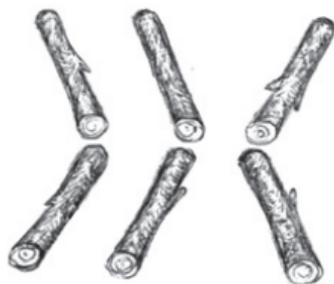
Obstacle à franchir



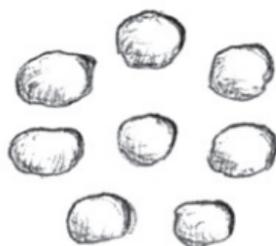
Deux chemins possibles



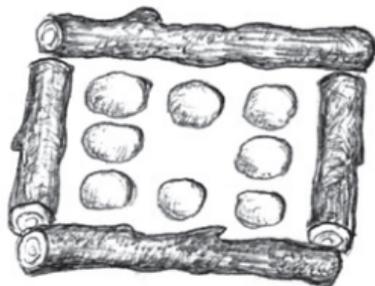
Amis



Ennemis



Fin de piste, retourne au camp

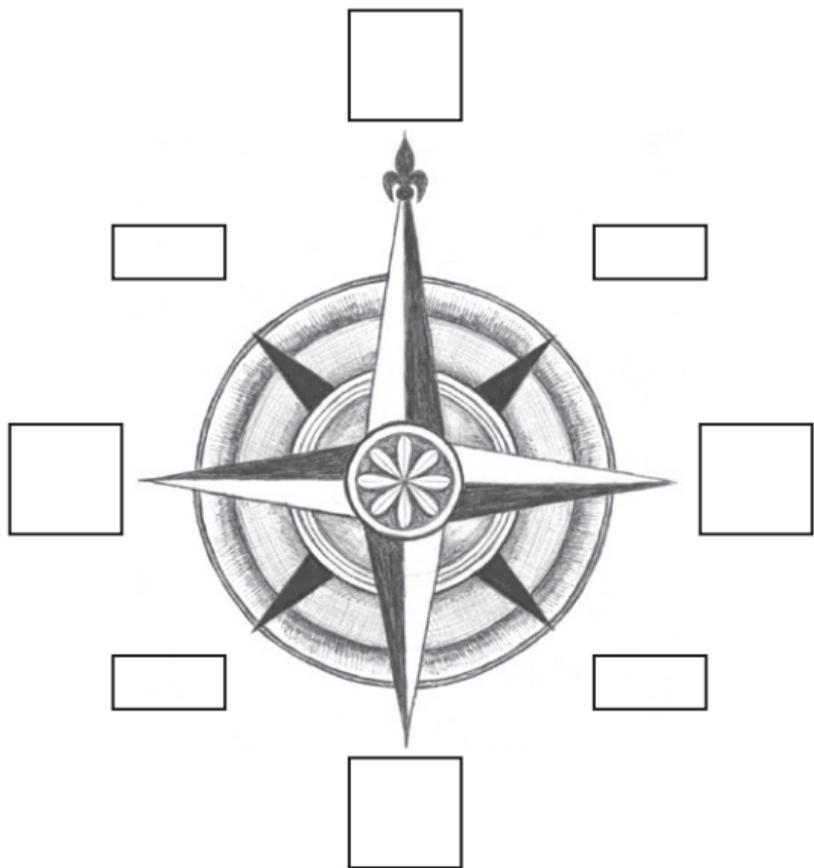


Fin de piste, attends ici.

Connais-tu encore d'autres signes de piste ?

S'orienter

Apprend les points cardinaux au moyen de la rose des vents et essaie de t'en souvenir : nord, est, sud, ouest. Lis-les dans le sens des aiguilles d'une montre.



Sais-tu dans quelle direction se lève le soleil le matin ?

.....
Où est le soleil

à midi ?

le soir ?

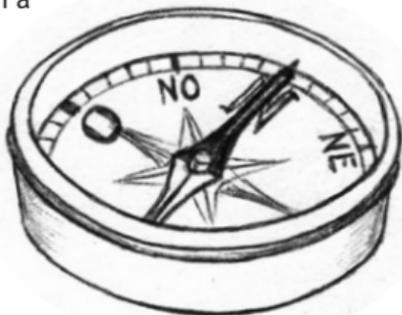
Solution : il se lève à l'est le matin, est au sud à midi, et se couche à l'ouest en soirée.

La boussole est composée d'une aiguille aimantée attirée par le nord. En sachant où se trouve le nord, tu pourras retrouver instantanément les autres points cardinaux.

Sais-tu pourquoi nous utilisons des chiffres sur la boussole pour décrire une direction, plutôt que les mots nord-sud-ouest comme on le fait avec la rose des vent ?

Si nous voulions indiquer la direction d'un point de manière très précise, nous devrions dire « le point se situe au sud sud est ».

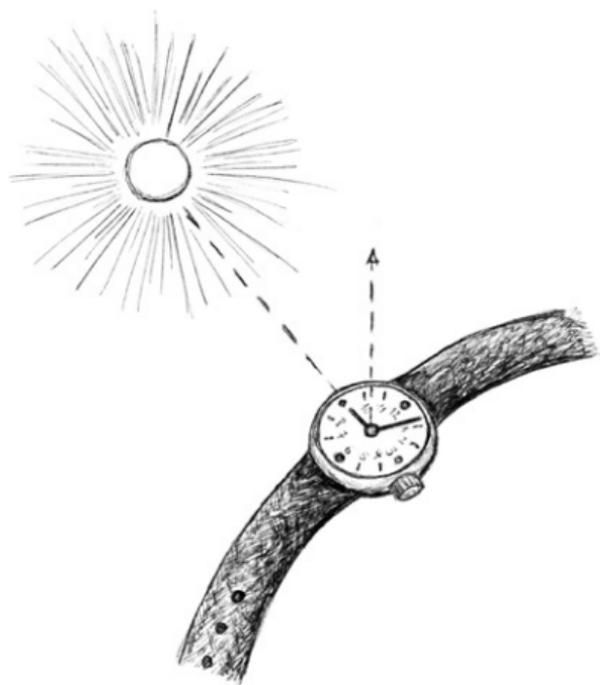
Comme c'est un peu compliqué, on a divisé le cadran de la boussole en 360° qui permettent d'indiquer tout autant de directions.



Savais-tu que BiPi a choisi la fleur de lys comme symbole pour les scouts parce qu'elle était utilisée pour indiquer la direction du nord sur les anciennes cartes ?

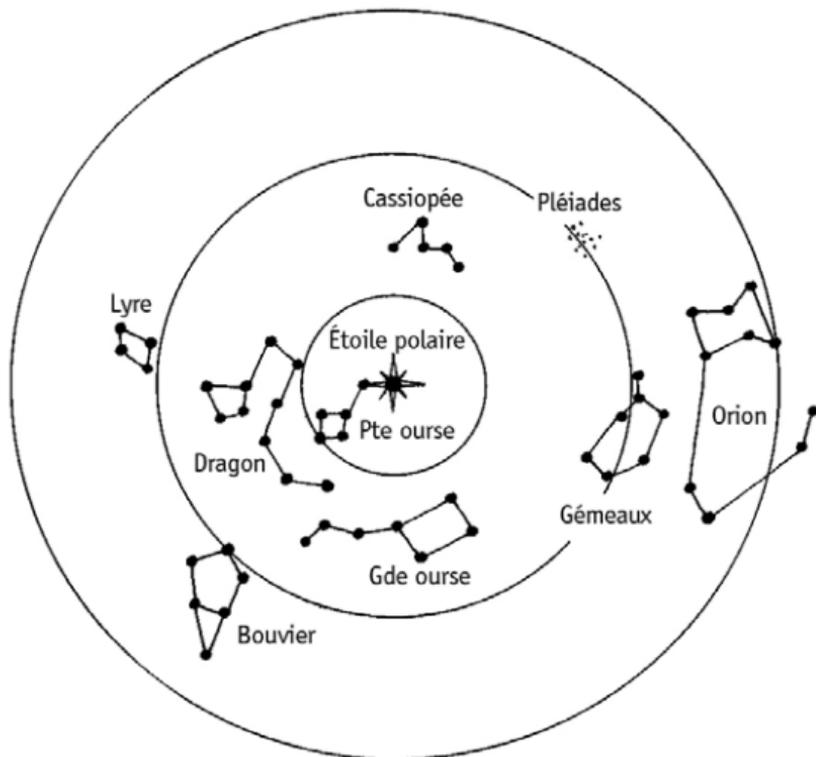
Ainsi, en portant l'insigne de fleur de lys, le scout est une personne qui montre la bonne direction à suivre dans la vie.

Tu peux trouver le sud simplement avec une montre et le soleil. Pour cela, mets ta montre à l'heure solaire : recule-là d'une heure en hiver, et de deux heures en été. Puis dirige l'aiguille des heures en direction du soleil. Le sud se trouve alors sur la ligne qui passe entre l'aiguille des heures et le chiffre 12. Pour cette technique, la grande aiguille des minutes ne sert à rien.



Étoiles

L'étoile polaire se trouve au nord. Certaines étoiles forment ensemble des constellations. La nuit, tu peux t'orienter grâce aux étoiles, comme les vieux marins.



Tu remarqueras que nous voyons une partie différente de la voûte céleste lors de chaque saison, et que certaines constellations ne sont jamais visible depuis notre pays. Sais-tu pourquoi ?

Les animaux et leurs traces

Les **loups** sont des mammifères carnivores, qui se nourrissent principalement de gros gibier. Ils vivent dans les steppes et les forêts, et parcourent de très longues distances, parfois 160 kilomètres en une journée. Leur flair, leur ouïe et leur vue sont excellents.

Les loups vivent et chassent en meute. La meute est la famille du loup, elle est composée de deux parents, et d'une ou plusieurs générations de louveteaux. Chaque meute a un territoire bien délimité. La vie en meute permet aux louveteaux de grandir en étant protégés par les plus âgés et d'apprendre à chasser comme leur parents. Les louveteaux naissent au début du mois de mai. À partir de 6 mois on les appelle louvarts ; ils sont assez grands pour chasser pendant plusieurs heures avec leurs parents.

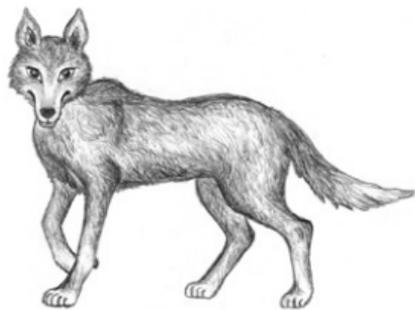
Avant de partir chasser, les loups se rassemblent en cercle pour un moment important. Ils se saluent et chantent la tête basculée en arrière pendant quelques minutes. Ce rassemblement leur permet de décider de la piste qu'ils vont suivre et des rôles que chacun aura durant la chasse. Une fois qu'ils se sont mis d'accord, le cercle est rompu et la meute part en chasse.

Les loups entre eux ont des lois qu'ils respectent. Lorsque deux

loux se rencontrent en terrain neutre, ils s'avancent prudemment l'un vers l'autre et prennent la joue de l'autre dans leurs mâchoires, mais sans mordre pour montrer qu'ils viennent en amis.

Parfois deux loups se battent ; le plus faible se couche, tend sa gorge à l'autre et ne bouge plus. Le loup le plus fort n'attaque jamais le loup couché, mais le regarde l'air menaçant. Quand il estime que la leçon est suffisante, il s'en va.

Lorsque les loups jouent, ils font la même chose si le jeu devient trop violent. Un des loups se couche et tend sa gorge, alors ils arrêtent tout de suite le jeu.



Le **renard** vit dans un terrier qui a plusieurs sorties. Il chasse surtout la nuit. Il se nourrit de souris et de gibier malade ou faible.



Les **cerfs** passent la plupart de leur temps dans les fourrés. Matin et soir, ils se nourrissent d'herbes, de feuilles d'arbres et de champignons. Le cerf a l'ouïe et l'odorat fins.



Le **lièvre** est un herbivore. Contrairement au lapin, il ne vit pas dans un terrier souterrain mais dans un gîte à même le sol, dans les champs et les forêts. Pour semer ses ennemis, il fuit en en bondissant et change souvent de direction. La hase a deux ou trois portées par an.



Le **lynx** est un félin. Solitaire, il vit dans la forêt et se nourrit principalement de chevreuils et de chamois. On reconnaît le lynx à ses oreilles surmontées d'une touffe de poils.



Le **hérisson** vit dans les buissons et les jardins et est actif surtout la nuit. Il cherche des escargots, des scarabées et des vers. En hiver, il dort sous les feuilles et les brindilles. Lorsqu'il a peur il se met en boule.



La **souris** grignote dans la forêt les noix, dans le jardin les bulbes et dans la cave les réserves alimentaires. Les souris ont des petits plusieurs fois par année.



Le **sanglier** est un omnivore qui vit dans les forêts de feuillus. Il aime prendre des bains de boue et se gratte ensuite à l'écorce des arbres pour se débarrasser des parasites.



Le **castor** est un végétarien bon nageur. Il construit des huttes dans les mares, les étangs ou les petits lacs, avec des troncs d'arbres qu'il a rongés avec ses dents acérées. Les entrées de la hutte sont situées sous l'eau, afin qu'aucun prédateur ne puisse s'y introduire.



L'écureuil vit dans des nids qu'on appelle hottes et qu'il construit de brindilles et de feuilles. En été, il stocke ses provisions pour l'hiver car il n'hiberne pas. Il utilise sa queue pour contrôler ses longs sauts. Il se nourrit de noix, de graines et de baies.



Qui a grignoté ?

L'écureuil plante ses incisives dans la coquille puis la casse.



Les souris maintiennent fermement la coquille avec les incisives supérieures, et la rongent avec les dents du bas pour y faire un trou.



Le pic maintient avec ses pattes la coquille avec la pointe vers le haut, et la fend.

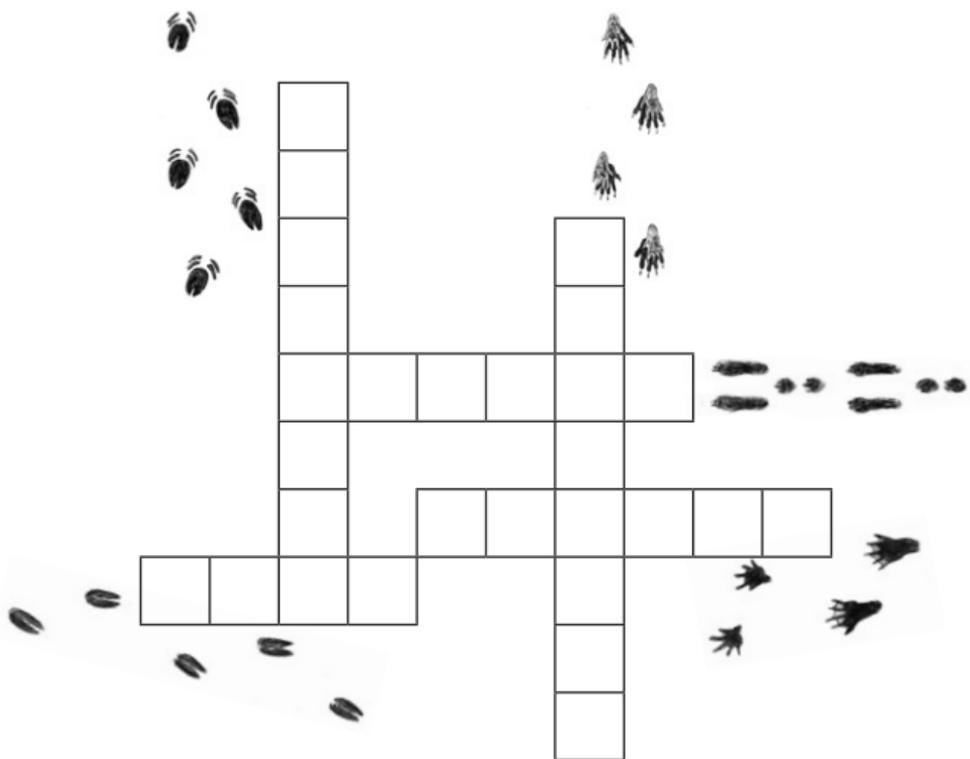


Comme l'écureuil se tient sur la base de la pive pour la manger, cette partie rest intacte.



La souris ronge la surface uniformément.





Quelles sont les traces d'animaux qui manquent dans ce mots-croisé ?

.....

.....

.....

Oiseaux

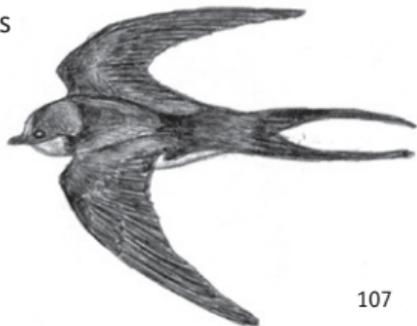
Les **merles** vivent dans nos jardins et dans les forêts. Ils mangent des vers et des insectes en été, des baies et des fruits en hiver.



La **mésange charbonnière** vit aussi dans les jardins et les forêts. Ce petit oiseau aime se nourrir d'insectes et de chenilles.



Les **hirondelles** construisent leurs nids avec des mottes de terre sous les poutres des maisons ou dans des carrières. Les nids ont seulement une petite ouverture sur le côté, pour que les oisillons soient protégés. Les hirondelles peuvent planer longtemps grâce à leurs longues ailes et leur queue particulière. Elles attrapent leur nourriture, des moustiques et des mouches, en plein vol.



Les **canards** vivent sur les lacs ou sur les cours d'eau lents. La nuit, ils volent vers les champs et les prairies pour y manger des vers, des escargots, des insectes ou des graines de plantes.



La **buse** est un oiseau prédateur. Elle plane très longtemps dans les airs et tout à coup plonge sur sa proie, une souris par exemple, pour la dévorer.

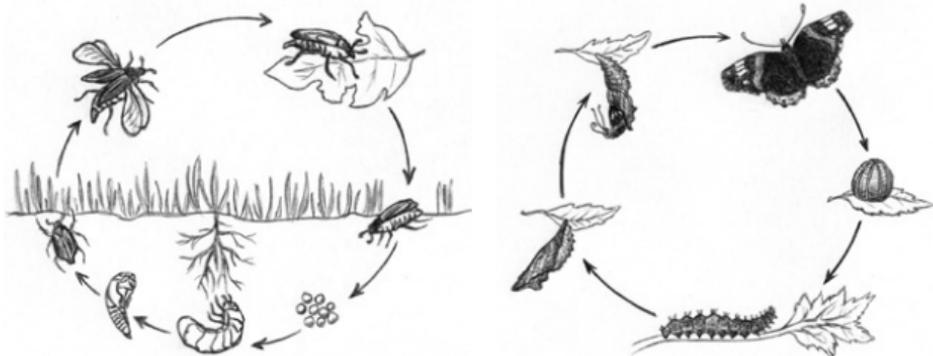
Les **moineaux** sont des oiseaux



sociables, on peut très souvent les apercevoir près de nous. La plupart du temps, ils fouillent le sol pour se nourrir.

Insectes

De l'œuf à l'insecte adulte



La vie des insectes est très semblable d'une espèce à l'autre : elle commence lorsqu'une **larve** sort de l'œuf. Chez le papillon, on l'appelle la chenille. Chez d'autres insectes, on la nomme asticot ou ver blanc. Elle passe son temps à manger pour se développer, avant de passer au stade de **nymphé**, durant lequel elle se transforme de l'intérieur en insecte avec des ailes. À ce moment-là, l'insecte déchire l'enveloppe qui le protégeait et s'envole à la recherche d'un partenaire. Le mâle et la femelle s'accouplent et la femelle pond des œufs, desquels sortiront de nouvelles larves.

Corps de l'insecte

Même si tous les insectes sont différents, ils sont fait des mêmes parties. Relie chaque mot à la fourmi et au papillon.



Antennes

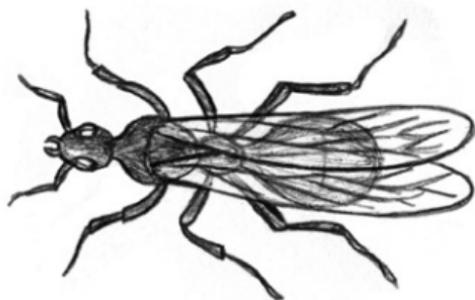
Thorax

Abdomen

Tête

Élytres

Pattes



Les **abeilles** vivent en société très organisée, et communiquent entre elles en dansant. La reine est la seule à pondre des œufs. Les autres abeilles, appelées ouvrières, s'occupent du nettoyage et de nourrir les larves. Contrairement aux guêpes, les abeilles ne chassent pas pour se nourrir, et ne se défendent que si tu attaques leur maison.



Les **guêpes** ressemblent aux abeilles, mais sont moins velues et ont un abdomen rayé jaune et noir. La guêpe ne se nourrit pas de nectar, contrairement à l'abeille, mais mange des insectes, des larves, de la viande et des fruits. C'est elle qui vient nous déranger

durant les pique-niques et les repas sur la terrasse en été.

Si on essaie de la chasser, elle pique et ça fait mal. Ferme la bouche et ne bouge pas !

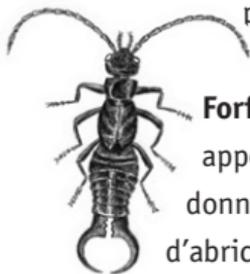
Les **mouches** deviennent nombreuses à la fin de l'été, lorsque le temps devient humide. Elles envahissent alors la maison et viennent nous embêter en se posant partout grâce à leurs pattes couvertes de minuscules ventouses. Les mouches pondent leurs œufs dans les déchets, c'est pourquoi il est important en camp d'avoir les ordures loin du terrain de camp.



La plus connue des **coccinelles** est rouge avec sept points noirs, mais on peut en voir des dizaines de différentes. Les coccinelles sont très utiles dans la nature car elles se nourrissent d'énormément de pucerons et de cochenilles qui infestent les plantes. Une larve de coccinelle peut manger dans sa courte vie jusqu'à 1500

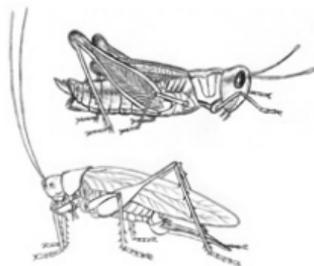


pucerons !



Forficules, c'est le nom des petits insectes que l'on appelle les « perce-oreilles ». Ce surnom leur a été donné parce qu'on les trouve souvent vers les noyaux d'abricot et de pêche, et que ces fruits, coupés par la moitié, ressemble à des oreilles. Leurs pinces ont un rôle décoratif et de séduction, comme le paon et ses plumes. Donc ça ne sert à rien d'en avoir peur. En plus, les forficules sont végétariennes. Elles ne te mangeront pas.

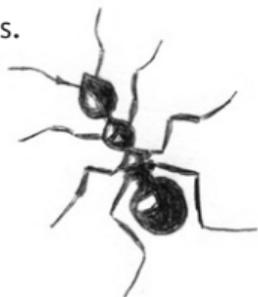
On voit les **sauterelles** et les **criquets** dans les champs sauter grâce à leurs longues et puissantes pattes arrières. Les mâles strident en frottant leurs élytres. Les criquets ont des antennes plus courtes que les sauterelles. Chez nous, ils posent peu de problème ; par contre dans certaines régions de la planète, les criquets forment de grosses colonies et détruisent toutes les récoltes sur leur passage, plongeant les populations dans la famine.



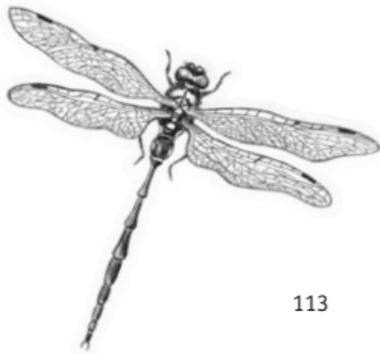


Les **ips**, ou **bostryches**, sont difficilement visible, mais tu reconnaîtras leur présence aux dessins qu'ils creusent dans les écorces des pins. La femelle creuse une longue galerie dans laquelle elle dépose ses œufs. Lorsque les larves sortent, chacune part dans sa propre direction en creusant sa galerie, ce qui laisse ce beau dessin.

Les **fourmis** vivent en colonie dans les fourmilières, souvent au pied des grands sapins. Comme les abeilles, elles sont très organisées. Elles communiquent entre elles en frottant leurs antennes les unes contre les autres lorsqu'elles se rencontrent. Chez les fourmis aussi, il y a une reine, et des ouvrières. La vie d'une fourmi est rarement tranquille, les différentes familles de fourmis sont régulièrement en guerre.



La vie de la **libellule** commence dans l'eau ; c'est alors une petite larve. Elle mange des vers, des têtards et des tous petits poissons. Selon l'espèce, la larve vit dans l'eau de deux à quatre ans ! La libellule adulte, par contre, ne volera que quelques semaines, le temps de trouver un partenaire.



Fleurs



ATTENTION ! Certaines plantes peuvent être toxiques pour les humains ! Renseigne-toi toujours avant de manger une plante ou de l'utiliser pour un repas !

La **primevère** est l'une des premières fleurs qui fleurit au printemps. Tu peux utiliser ses fleurs jaunes pour faire de la tisane. Période de floraison : mars - mai.



L'**oseille des bois** (pain-de-coucou) est souvent grignotée par les enfants, mais elle est toxique si on en mange beaucoup. Période de floraison : avril - mai.



Tu peux faire du sirop ou de la tisane avec de l'**aspérule odorante**. La plante, lorsqu'elle est fanée, devient poilue et elle s'accroche comme du velcro ; en as-tu déjà trouvé sur tes chaussettes ?

Période de floraison : avril - juin.

Connais-tu l'autre nom du **pissenlit** ?

Tu peux utiliser les jeunes pousses du pissenlit pour faire une bonne salade printanière !

Période de floraison : avril - octobre.



Recette du sirop aux fleurs de pissenlit

- 300 g fleurs de pissenlit
(uniquement les fleurs ouvertes)
- 1,5 L d'eau
- 1,5 kg de sucre
- Jus de deux citrons

Lave bien les fleurs de pissenlit (tu peux éventuellement les hacher grossièrement). Fais bouillir les fleurs dans l'eau pendant 20 minutes, puis laisse reposer le tout 20 minutes.

Filtre le liquide obtenu à travers un linge de cuisine. Ajoutes-y le sucre et le jus de citron et porte-le à ébullition pour obtenir un liquide épais et sirupeux. Conserve ton sirop dans une bouteille.



Tu connais certainement déjà les **orties**, même si tu en as peut-être un mauvais souvenir ! Les feuilles velues contiennent un poison dans leurs poils. Si tu cueilles les feuilles sans toucher ces petits poils, tu ne risques rien. Les jeunes pousses d'ortie peuvent être cuites pour en faire de la soupe ou des épinards.

Il existe une sorte d'ortie qui ne pique pas.

Cette variété s'appelle l'ortie blanche ; elle a de petites fleurs blanches et ses feuilles sont presque brillantes. Période de floraison : mai - juin.

Des plantes sont dangereuses pour l'humain, par exemple la **berce du Caucase**. Elle pousse le long des cours d'eau, et il est difficile de la différencier des autres ombellifères. Ne la cueille surtout pas, car la sève que tu aurais sur les doigts, en réaction avec la lumière du soleil, provoquerait de graves brûlures. Si tu devais avoir de la sève sur la peau, enlève la délicatement avec papier absorbant sans frotter, puis lave avec beaucoup d'eau et du savon.

Période de floraison : juin - juillet.



Arbres, arbustes et buissons

Les marrons du **marronnier** et quelques cure-dents peuvent devenir de petits personnages.



Avec les coquilles de noix du **noyer**, tu peux construire des petits navires. Tu peux aussi y cacher un message secret.



Il n'y a pas que les écureuils qui aiment les **noisetiers** pour leurs noisettes, les enfants aussi.



Tu as sûrement déjà remarqué un **bouleau** grâce à son écorce blanche.



Sous les **chênes**, tu trouveras des glands et leurs cupules. Ces dernières, coincées en tes doigts, font un sifflet très performant.



Le **hêtre** est un arbre très fréquent dans nos forêts. Tu le reconnais facilement à son écorce grise et ses feuilles.

On l'appelle aussi foyard, et il est utilisé comme bois de chauffage et pour en faire des meubles.

Les fânes sont ses fruits.

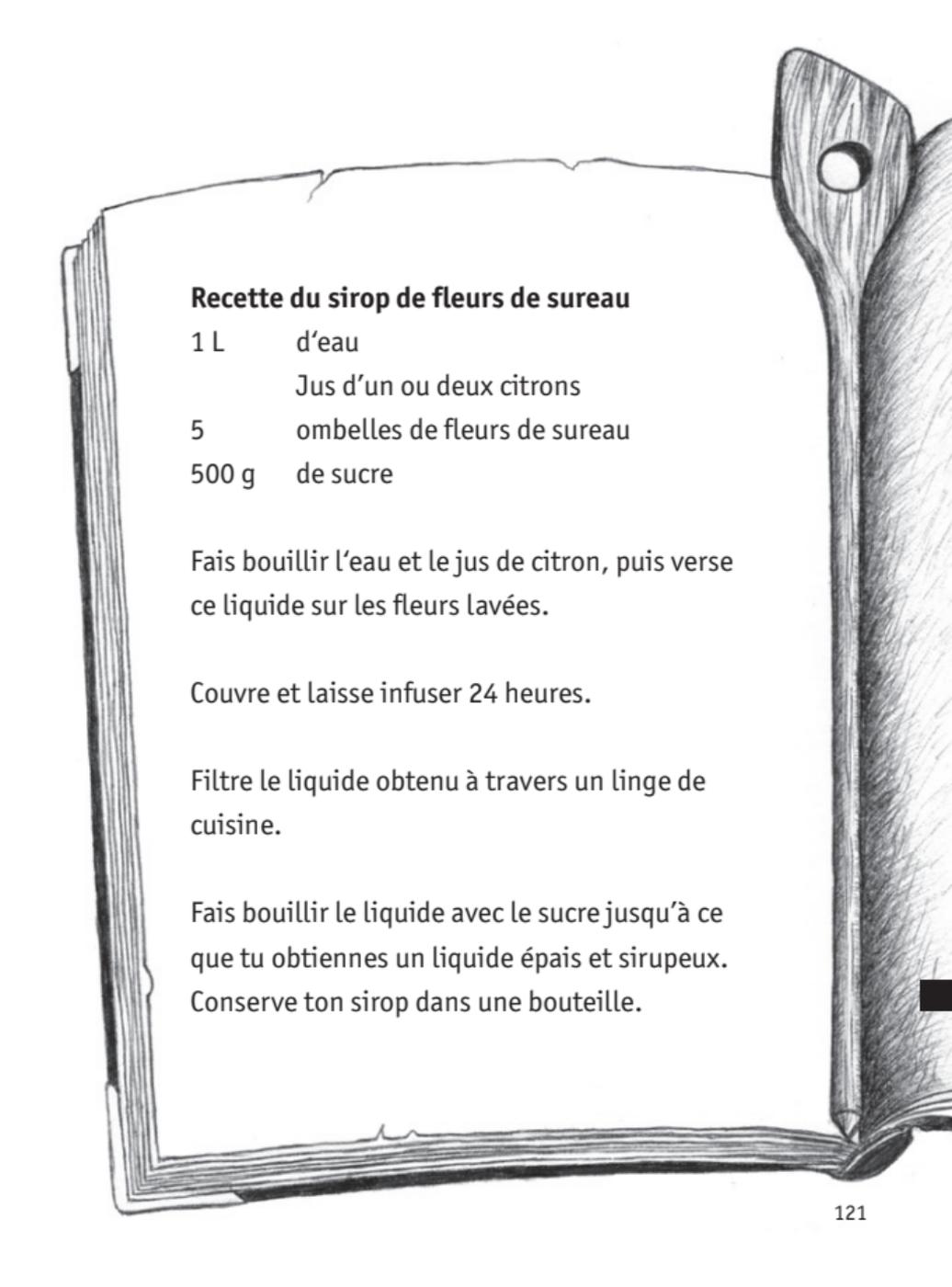


Cueille les fleurs de **tilleul** au printemps ; infusées, elles te feront une tisane calmante. Tu reconnais l'arbre à son épaisse écorce sillonnée.



Avec les baies noires et les fleurs blanches du **sureau**, tu peux faire du sirop ou de la confiture. Le bois du sureau a une odeur très particulière. Période de floraison : avril - juin.





Recette du sirop de fleurs de sureau

1 L d'eau

Jus d'un ou deux citrons

5 ombelles de fleurs de sureau

500 g de sucre

Fais bouillir l'eau et le jus de citron, puis verse ce liquide sur les fleurs lavées.

Couvre et laisse infuser 24 heures.

Filtre le liquide obtenu à travers un linge de cuisine.

Fais bouillir le liquide avec le sucre jusqu'à ce que tu obtiennes un liquide épais et sirupeux. Conserve ton sirop dans une bouteille.



Quand tu jettes les graines de **l'érable** en l'air, elles retombent en tournant comme une hélice.



L'églantier produit des fruits rouges appelés cynorhodons (gratte-cul). Tu peux utiliser ceux-ci pour te faire un joli collier. En cuisine, on les utilise surtout pour en faire de la confiture ou des tisanes.

Période de floraison : juin - juillet.



Le **mélèze** est le seul conifère qui perd ses aiguilles en automne. Elles deviennent alors jaune-orange, comme les feuilles d'un arbre normal, avant de tomber.



Le **sapin rouge** (épicéa) a des fruits coniques qui pendent. Le tronc est rougeâtre et les aiguilles à trois faces poussent sur tout le pourtour des petites branches, et sont pointues.



Le **sapin blanc** a les pives qui se dressent.
Les aiguilles ont deux faces, celle du dessous
est blanchâtre ; elles ne poussent que sur les
côtés des petites branches, et pas sur
tout le pourtour.



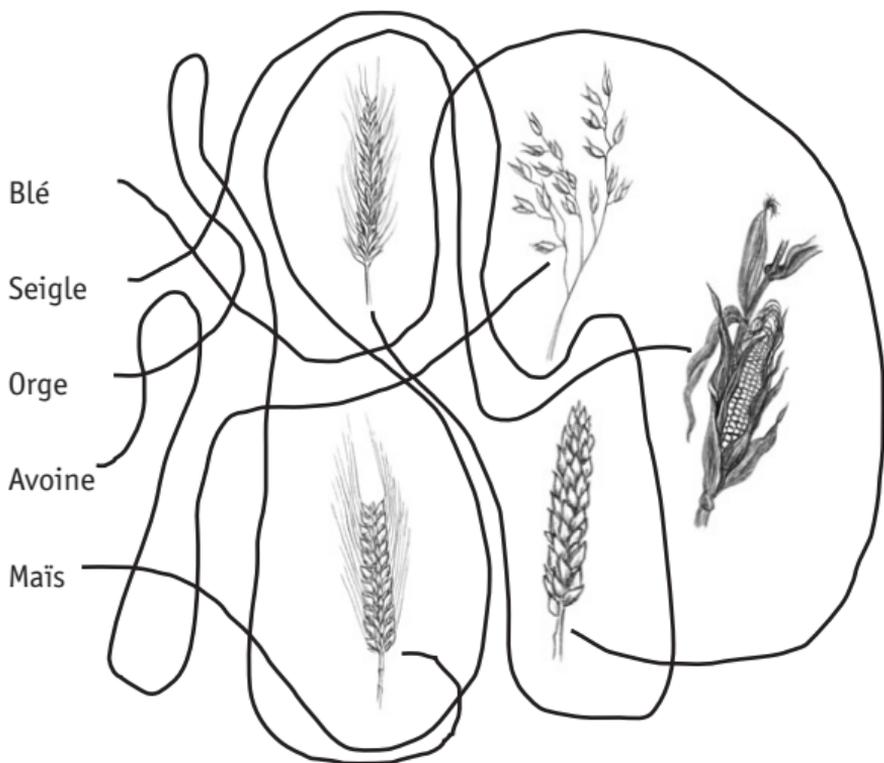
L'écorce du pin est rouge-grise et écailleuse
en bas du tronc, et grise et lisse en haut. Les
aiguilles sont longues et toujours par deux,
trois ou cinq sur les branches. Les pommes de
pins sont arrondies.



Céréales

La farine est faite en moulant du seigle ou du blé. As-tu déjà mangé une soupe à l'orge ? On trouve des flocons d'avoine dans le bircher-müesli. Avec du maïs on peut faire du maïs soufflé (pop-corn) et des corn flakes.

Suis les lignes pour retrouver le nom de chaque céréale.



Je découvre mon environnement et le respecte

- Garde tes déchets dans ta poche jusqu'à ce que tu puisses les jeter dans une poubelle ;
- avant de faire un feu, creuse un trou à l'endroit prévu et conserve les mottes d'herbes ;
- observe les fleurs lorsque tu en as l'occasion, les cueillir serait les tuer ;
- graver dans le tronc d'un arbre ou enfoncer un clou le blesse et risque de l'infecter ;
- trie tes déchets en camp comme à la maison, et essaie d'en recycler le maximum ;
- contourne les champs cultivés pour ne pas abîmer les cultures ;
- passe dans les hautes herbes en fil indienne ;



- sois tranquille en forêt pour ne pas effrayer les animaux, et ne détruis pas leurs habitations ;
- ferme le robinet lorsque tu te laves les mains ou les dents ;
- éteins la lumière lorsque tu quittes une pièce.





Chants et jeux de la jungle

Édit de la jungle

Ceci est l'édit de la jungle,
Aussi vrai, aussi vieux que le ciel.
Les loups qui l'observent en vivent
Mais le loup qui l'enfreint en mourra.
Comme la liane autour de l'arbre
La loi passe derrière et devant.
Car la force du clan, c'est le loup
Et la force du loup, c'est le clan.

Chaque jour de la queue aux moustaches,
Lave-toi ; bois bien sans trop t'emplir.
Souviens-toi : le jour est pour la chasse,
N'oublie pas : la nuit est pour dormir.
Le chacal suit le tigre et mendie
Mais toi, loup, quand ton poil a poussé,
C'est ta loi, il faut partir en chasse
Et devoir ton gibier à toi seul.



Au nom de son âge et sa ruse,
Au nom de sa griffe et de son poids,
En tout ce que la loi pourrait taire,
La parole du chef est la loi.
Or, telle est la loi de notre jungle,
Immuable et nul n'y peut faillir ;
Mais, sabots, tête ou pieds, hanche ou bosse,
Notre loi est toujours : obéir.

Les petits loups

Les petits loups, les petits loups,
Toujours chantent chantent chantent,
Oui de notre mieux. (2x)

Les vieux loups, les vieux loups,
Toujours chantent chantent chantent,
Oui de notre mieux. (2x)



Nous qui avons un beau pays

Nous qui avons un beau pays
de monts de bois et de taillis,
Pour courir, pour jouer ensemble.
Nous sommes de vrais petits loups,
Toujours prêts à aider partout
De bon cœur à qui le demande.
Vive les petits louveteaux,
Les gais, les vifs et les costauds,
Nous allons par vent ou bise,
Par les chemins et les coteaux,
De notre mieux notre devise,
Vive les petits louveteaux !



Rassemblement des sizaines

Qui donc rassemblera sa sizaine au complet la première ?
Qui donc rassemblera sa sizaine au rocher d'Akéla ?
Louveteaux et louvarts craignez d'être en retard,
La sauterelle saute, bondit et court,
Légers comme elle courrons, courrons toujours.

Fleur rouge

Venez sans crainte auprès de la fleur rouge,
Venez-y tous louveteaux et louvarts.
Ne craignez rien de ces ombres qui bougent,
Ne craignez pas la flamme et ses hasards.
La fleur qui vit de bois sec et de paille
Est une amie pour le peuple des loups,
Quand elle brille, il n'est plus de bataille,
Chacun se sent généreux, calme et doux.
Venez sans crainte auprès de la fleur rouge,
Venez-y tous louveteaux et louvarts.

Petit frère

Petit frère, tu viens d'ouvrir un œil (deux yeux),
Retiens bien ce que Baloo t'enseigne.
Tu sauras comment chasser tout seul,
Tu deviendras de nous le meilleur.
Et s'il est tant d'étoiles au ciel,
pourquoi donc n'en aurais-tu pas une ?
Et s'il est tant d'étoiles aux cieux,
pourquoi donc n'en aurais-tu pas deux ?

Chant de promesse

Qu'il court et chasse avec le clan,
Avec le clan des loups,
Fidèle au peuple libre,
Qu'il suive notre loi
Mené par nos vieux guides
Hurlant de la même voix.

Refrain :

Nous n'oublierons pas sa promesse.
La force du clan, c'est le loup.
Tout le clan tiendra sa promesse,
Ô frères loups.

Et qu'il soit vif, et qu'il soit fort,
Pour bien aider les loups.
Et devenant habile,
il ouvrira les yeux.
Sachant se rendre utile
Et faisant tout de son mieux.

Qu'il n'oublie pas les maîtres-mots,
Les maîtres-mots des loups :
Œil franc, langue courtoise,
Lui gagneront tous les cœurs.
Que tous les loups qu'il croise
Sachent bien qu'il est des leurs.



Bans de bon appétit

Nous avons l'habitude de nous souhaiter bon appétit avec un cri ou un chant avant chaque repas. Ce n'est qu'après que nous commençons à manger. Voici quelques exemples de bans.

Bobobo, nanana, pépépé, tititi, bonappétit, tipénabo, bona bona, petit !

Il faut plus d'une pomme pour remplir un panier, il faut plus d'un pommier pour fleurir un verger. Mais il suffit d'un homme pour qu'un peu de bonté luise comme une pomme que l'on peut partager.

Mon petit ventre, réjouis toi. Tout ce que je mange,
tout ce que je mange (2x)
C'est pour toi!

Un oiseau - point - ça a des plumes - point virgule - et ça sautille
de branches en branches et c'est fini - bon appétit.

Un ami à gauche, un ami à droite, à tous bon appétit (2x).
Merci cuistot pour ce repas, merci cuistot pour ces bon plats,
merci cuistot pour ce repas, à tous bon appétit !

Connais-tu d'autres chants ? Ajoute-les ici :

.....

.....

.....

.....

.....

Jeux

Ni Oui ni Non

Tu peux jouer à ce jeu à deux ou en groupe. Pose des questions à ton adversaire. Celui-ci ne doit pas utiliser les mots « oui » ou « non » pour répondre à tes questions. Qui peut éviter le plus longtemps ces deux mots ?

Capture de coccinelle

Un enfant est le « mauvais vent » (l'enfant qui attrape), qui emporte et retourne les « coccinelles » (les autres enfants). Lorsque le mauvais vent touche une coccinelle, elle doit se mettre sur le dos par terre et secouer les jambes et les bras. Le « bon vent » (le délivreur) peut retourner les coccinelles et les remettre sur leurs pattes, ce qui permet aux coccinelle de jouer à nouveau.

Connais-tu d'autres variantes de ce jeu où quelqu'un attrape les autres et quelqu'un les délivre ?

.....

.....

La sardine

Tous les enfants comptent à rebours pendant qu'un enfant part se cacher. Puis ils partent à sa recherche.

Ceux qui le trouvent le rejoignent dans sa cachette et se cachent avec lui. Les recherches se poursuivent jusqu'à ce que tous les enfants soient dans la cachette.

Le clin d'œil

Les enfants forment deux cercles, l'un dans l'autre. Chaque enfant du cercle extérieur a un partenaire dans le cercle intérieur, avec qui il forme une paire. Un enfant est hors des cercles, et fait un clin d'œil aux enfants du cercle extérieur pour les inviter à le rejoindre. Les enfants du cercle intérieur peuvent protéger leurs compagnons en les prenant dans les bras lorsqu'ils s'apprêtent à partir.

Les jeux auxquels j'aime jouer durant un temps libre sont les suivants :

.....

.....

.....

Notes

Notes

Notes

Notes

Notes

Notes

Impressum

Brochure:	Bonne chasse
Editeur:	Mouvement Scout de Suisse, Berne
Rédaction:	Lucien Widmer / Rossignol, Colombar Merçay / Raton, Annick Lüthi / Koala
Avec la collaboration de:	Federico Pfeiffer / Marmotte, Odile Magnenat / Couagga, Laslo Biro-Levescot / Biruang
Illustrations:	Lea Hönig / Pepita Sandra Gujer / Milou (www.illuhouse.ch)
Relecture:	Anne-Françoise Vuilleumier / Paon
Maquette/composition:	Nadja Jenny / Chili (www.digicenter.ch)
Impression:	Druckform, Toffen BE
Distribution:	Réimpression 2024 : 800
Edition:	2013
Référence:	2132.01.fr
Copyright:	© 2024 Mouvement Scout de Suisse (MSdS) Speichergasse 31, CH-3011 Berne +41 (0)31 328 05 45 info@msds.ch , scouts.swiss

Tous droits réservés. Toute utilisation hors de l'usage privé ou excédant l'usage autorisé par la loi nécessite l'accord écrit du MSdS.

Si tu trouves des erreurs ou des informations manquantes, tu peux nous en faire part à l'adresse ameliorations@msds.ch – un grand merci pour ta collaboration!



Le carnet *Bonne chasse* est un petit livre de progression personnelle pour chaque enfant ; il est conçu pour accompagner le louveteau durant tout son passage à la meute.

Les responsables de la branche Louveteaux trouveront un grand nombre de conseils sur l'utilisation concrète de ce carnet dans la brochure *La branche Louveteaux - de notre mieux.*

en vente chez :

hajk Scout & Sport, Berne
www.hajk.ch



2000000489636